EPSON
EXCEED YOUR VISION

PowerLite® 1915/1925W

Manual de Funcionamento em Rede e Sem Computador

Antes de utilizar a unidade LAN sem fios

Precauções a tomar quando utilizar a Unidade de rede local (LAN) sem fios 7

Precauções de manuseamento e armazenamento 7
Precauções relativas a frequência 8
Norma da telegrafia sem fios (Wireless Telegraphy Act) 8
Precauções relativas a viagens internacionais 8
Notas sobre a segurança quando utilizar LANs sem fios 8
Especificações da Unidade de rede local (LAN) sem fios 9
Condições para ligar a placas LAN sem fios e pontos de acesso compatíveis 9
Especificações desta unidade 9

Utilizar o projetor de uma forma eficaz

Funções úteis para a utilização do projetor 11

Diversas transferências de ecrã e áudio através de uma ligação de rede (EasyMP Network Projection) 11
Monitorizar, configurar e controlar o projetor a partir de um local remoto 11
Projectar imagens a partir do computador utilizando a função "Projetor de Rede" do Windows Vista 12
Projectar directamente a partir de ficheiros guardados num dispositivo USB (PC Free) 12
Ligar um cabo USB ao computador e projectar imagens a partir do ecrã do computador (USB Display) 12

Instalar o Software 13

Software Fornecido 13
Instalar 13

Ligação ao EasyMP Network Projection

Resumo do EasyMP Network Projection 17

Dois modos de ligação e respectivas funções principais 17
Ligação avançada 17
Ligação rápida (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional está instalada) 17
Funções principais 17
Passos de ligação 18

Preparar para ligar 20

Preparar o computador 20
Para Windows 20
Para Macintosh 20

Ligar a um projetor numa rede e projectar 21

Utilizar o projetor 21
Utilizar o computador 21
Utilizar o ecrã de ligação 23
Utilizar a barra de ferramentas 25

Funções do EasyMP Network Projection

Projectar apenas uma Apresentação de Slides de PowerPoint (Modo de apresentação) 29

Projectar filmes a partir de um computador (Modo Enviar filme) 30

Tipos de ficheiros suportados 30
Reproduzir um filme 30

Utilizar a apresentação de Tela Múltipla 32

Exemplo de ajuste do visor virtual 33

Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla . 34
Configurar o Visor virtual 34
Active o controlador do visor virtual (apenas Windows) 34
Ajustar o Visor virtual 35
Atribuir a imagem a projectar 38
Projectar as imagens atribuídas 39

Ligar a um projetor numa sub-rede diferente

Ligar a um projetor numa sub-rede diferente 42
Pesquisar por Endereço IP e Nome do projetor (apenas para Ligação avançada) 43
Realizar uma pesquisa com um Perfil 44
Criar um Perfil 44
Pesquisar especificando um Perfil 45
Gerir um Perfil 46

Seleção das opções do EasyMP Network Projection

Utilizar a função Definir opções 49
Definir cada opção 49
Separador Definições gerais 49
Separador Ajustar desempenho 50
Separador Saída de Áudio 51

Utilizar um computador para configurar, monitorizar e controlar projetores

Alterar definições utilizando um web browser (Controle Web) . . 53
Visualizar o Controle Web 53
Introduzir o endereço IP do projetor 53
Configurar o Projetor 53
Opções do menu Configuração que não é possível definir através do Web browser 53
Opções que só podem ser definidas no Web browser 54
Utilizar a função Aviso de E-mail para comunicar problemas 55
Gerir utilizando o SNMP 56

Prejeção de Apresentações Sem Computador (PC Free)

Ficheiros que podem ser projectados utilizando o PC Free 58
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando o PC Free 59
Ficheiros de filme suportados 59
Exemplos de PC Free 60
Projectar imagens e filmes guardados num dispositivo de armazenamento USB e outros dispositivos. 60
Projectar uma Apresentação de Slides de PowerPoint sem ligar a um computador 60
Operações básicas do PC Free 61
Iniciar e fechar o PC Free. 61
Iniciar o PC Free. 61
Fechar o PC Free 63
Operações básicas do PC Free 63

Rodar a imagem 63

Projectar cenários 65

Criar e editar um cenário 65

Edição básica de ficheiros SIT 65

Reproduzir um cenário 66

Operações durante uma apresentação 66

Projectar ficheiros de imagem e de filme 68

Projectar filmes e imagens 68

Projectar todos os ficheiros de imagem e de filme existentes numa pasta em sequência (Apresentação) 69

Configurar as condições de visualização de ficheiros e operações de Apresentação 70

Preparar um cenário (utilizando o EasyMP Slide Converter)

Resumo do cenário 72

Converter ficheiros PowerPoint para cenários 73

Ficheiros PowerPoint que é possível converter 73

Procedimento de conversão de cenários 73

Descrição do ecrã principal 73

Converter para um cenário 74

Converter directamente a partir de um ficheiro PowerPoint para um cenário 79

Anexo

Limitações de ligação 82

Resoluções suportadas 82

Cor do visor 82

Número de ligações 82

Outros 82

Quando utilizar o Windows Vista 83

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows 83

Limitações no Windows Aero 83

Registar um certificado digital para o projetor 84

Registar um certificado de cliente 84

Registar um certificado CA 85

Solução de problemas 86

Problemas relativos a funções de rede 87

Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection 87

Quando conectado utilizando EasyMP Network Projection, uma conexão não pode ser feita a partir de outro computador. 87

O projetor não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection. 87

Não consegue ligar em Ligação avançada ou ligação de Rede com fios 89

A Apresentação de Slides não é exibida quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla. 89

As aplicações não são apresentadas a partir do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla. 89

O cursor do mouse não é apresentado no ecrã do computador. 90

Os filmes no EasyMP Network Projection têm problemas de vídeo ou áudio. 90

Não é emitido áudio do projetor quando ligado ao EasyMP Network Projection 91

Quando conectado usando o EasyMP Network Projection, uma Apresentação de Slides em PowerPoint não é iniciada. 91

Quando conectado usando o EasyMP Network Projection, o ecrã não atualiza em uma aplicação do Office. 91

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection. 91
As definições de rede não são restauradas depois de desconectar do EasyMP Network Projection.. 94
Problemas na operação do PC Free 94
Não consegue reproduzir nem visualizar ficheiros no PC Free 94
Problemas relativos ao EasyMP Slide Converter. 94
Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Slide Converter. 94
"Converter em FSE" não aparece no menu de contexto do PowerPoint. 95
Problemas relativos à monitorização e controle 96
Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projetor. . 96

Glossário 97

Aviso Geral 98
Marcas comerciais. 98

Antes de utilizar a unidade LAN sem fios

Leia este capítulo antes de utilizar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional fornecida ou opcional.

Precauções a tomar quando utilizar a Unidade de rede local (LAN) sem fios

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional fornecida ou opcional estiver instalada no projetor e for utilizada.

Para o ajudar a utilizar o produto correctamente e com segurança, foram incluídos símbolos no manual e no produto que indicam potenciais riscos para o utilizador ou para terceiros, bem como o risco de danos no equipamento. As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende plenamente antes de ler o manual.

Advertência	Este indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência a morte ou ferimentos pessoais em virtude do manuseamento incorrecto.
Cuidado	Este indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Advertência

- *O equipamento pode provocar interferências electromagnéticas em pacemakers ou provocar um mau funcionamento dos mesmos. Antes de utilizar, certifique-se de que não ocorrerá nenhuma interferência electromagnética.*
- *O equipamento pode provocar interferências electromagnéticas em equipamentos médicos sensíveis ou provocar um mau funcionamento dos mesmos. Antes de utilizar, certifique-se de que não ocorrerá nenhuma interferência electromagnética.*
- *Em alguns países, poderá ser proibida a utilização deste produto em aviões. A utilização deste produto assenta no cumprimento das normas.*

Cuidado

- *Esta unidade deve ser utilizada apenas com projetores Epson. Se for instalada noutro dispositivo como um computador, este poderá falhar, ficar danificado ou avariar.*
- *Não desmonte nem modifique esta unidade. Se o fizer, pode sofrer queimaduras.*

Precauções de manuseamento e armazenamento

- Não guarde a unidade em locais sujeitos a temperaturas elevadas ou com muita humidade. Especificamente, esta poderá ficar danificada ou deformada se for deixada num veículo com as janelas fechadas ou se for colocada durante longos períodos de tempo em locais sujeitos a temperaturas invulgarmente elevadas, como sob luz solar directa.
- Não molhe a unidade. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.
- Não utilize a unidade próximo de fornos microondas. A comunicação sem fios poderá ser interrompida devido às interferências electromagnéticas provocadas por fornos microondas.
- Não a deixe cair, não a sujeite a impactos e não coloque objectos pesados em cima.

Precauções relativas a frequência

A banda de frequências desta unidade é de 2,4 GHz/5 GHz. Esta banda é utilizada em dispositivos industriais, científicos e médicos, como fornos microondas, e é igualmente utilizada em instalações de estações de rádio para um sistema de identificação de unidade móvel (RF-ID) na linha de fábrica (com licença obrigatória) e estações de rádio específicas com baixa potência (sem licença obrigatória). Antes de utilizar esta unidade, certifique-se de que não existem estações de rádio para identificação de unidades móveis nem estações de rádio de baixa potência nas proximidades. Na eventualidade de esta unidade interferir electromagneticamente com as instalações de uma estação de rádio utilizada para reconhecimento de unidades móveis, suspenda de imediato a sua utilização, de modo a deixar de criar o campo electromagnético. Contacte a Epson, no caso de esta unidade interferir electromagneticamente com uma estação de rádio de baixa potência especial utilizada para identificação de unidades móveis ou provocar problemas semelhantes.

Norma da telegrafia sem fios (Wireless Telegraphy Act)

A Norma da telegrafia sem fios proíbe o seguinte:

- Modificar ou desmontar (incluindo a antena)
- Remover a etiqueta de conformidade
- Uso externo IEEE 802.11a (banda 5 GHz)

Precauções relativas a viagens internacionais

Os dispositivos sem fios são concebidos para estarem em conformidade com os limites de canais e frequências do país a que se destina a utilização. Esta unidade baseia-se nas especificações do país de venda. Se pretender utilizar a unidade fora do país de venda, contacte um fornecedor local para obter mais informações.

Notas sobre a segurança quando utilizar LANs sem fios

(Informação importante sobre os direitos do cliente (manutenção de privacidade))

A vantagem de utilizar uma LAN sem fios num cabo LAN é que, como a informação é trocada através de sinais de rádio, poderá facilmente ligar à rede se estiver dentro do alcance dos sinais de rádio. A desvantagem é que dentro de determinado alcance, os sinais electromagnéticos podem passar barreiras (por exemplo, paredes), pelo que se não forem implementadas medidas de segurança, poderão ocorrer problemas como os descritos em seguida.

- Os dados transmitidos podem ser interceptados

  As transmissões sem fios poderão ser recebidas por terceiros sem autorização e estes poderão obter informações pessoais provenientes destas transmissões, tais como IDs, palavras-chave ou números de cartões de crédito, ou poderão ainda interceptar os conteúdos de mensagens pessoais de e-mail.

- Acesso não autorizado à rede

  Uma rede privada ou empresarial poderá ser acedida por terceiros sem autorização e estes poderão efectuar qualquer uma das seguintes acções.

- Recuperar dados pessoais ou outras informações confidenciais (fuga de informação)
- Actuar em nome de outro utilizador e enviar dados impróprios (imitação)
- Sobrepor os conteúdos dos dados interceptados e reenviá-los (falsificação)
- Introduzir um vírus informático susceptível de provocar perda de dados ou quebras no sistema (danos)

Em primeiro lugar, são reduzidas as possibilidades de ocorrência destes problemas através da definições de segurança do produto LAN sem fios e pela utilização do produto, uma vez que a placa LAN sem fios e o ponto de acesso possuem medidas de segurança para lidar com estes problemas. Recomendamos a utilização deste produto após efectuar as definições de segurança segundo o seu próprio critério, assumindo inteira responsabilidade e tendo pleno conhecimento de problemas que possam ocorrer na eventualidade de não efectuar nenhuma definição de segurança.

Consulte o *Manual do Usuário* do projetor para obter mais informações sobre as definições de segurança.

Especificações da Unidade de rede local (LAN) sem fios

Condições para ligar a placas LAN sem fios e pontos de acesso compatíveis

Esta unidade pode ser ligada aos seguintes produtos em conformidade com as normas IEEE 802.11g, 802.11b e 802.11a.

- Placa LAN sem fios
- Computadores com função LAN sem fios integrada
- Pontos de acesso

No entanto, poderá não conseguir estabelecer uma ligação ad-hoc para um equipamento LAN sem fios utilizado com um computador com IEEE 802.11g. Para obter mais pormenores sobre o equipamento LAN sem fios, consulte as especificações.

Especificações desta unidade

Banda de frequências[*1]	IEEE 802.11b/g: banda de 2,4 GHz (1 a 11 Canais), IEEE 802.11a: 5,15 a 5,25 GHz (W52), 5,25 a 5,35 GHz (W53)[*2]
Modulação	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Intervalo de possível interferência	Inferior a 20 m
Propriedade de modulação de frequências	Pode utilizar todas as bandas e pode evitar bandas "licenciadas" e "não licenciadas".

[*1] Não é possível utilizar a norma IEEE 802.11a na República Popular da China nem na Federação Russa.

[*2] Só é possível estabelecer ligação à banda W53 utilizando a função Ligação avançada.

Utilizar o projetor de uma forma eficaz

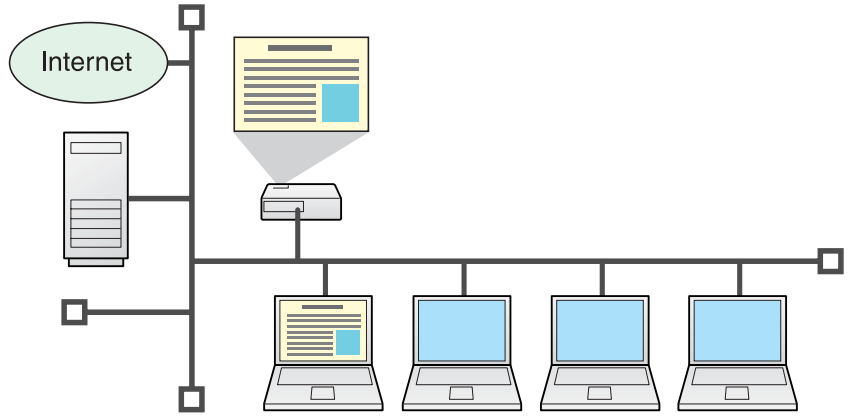
Este capítulo fornece informações sobre as funções que permitem utilizar o projetor de uma forma mais eficaz.

Funções úteis para a utilização do projetor

Este projetor está equipado com muitas funções úteis que simplificam a sua utilização. Para além de um cabo de computador, pode ligar utilizando muitas outras interfaces, como um cabo USB, um dispositivo de armazenamento USB ou uma ligação LAN. Isto permite uma grande variedade de fontes de entrada de imagens, consoante o ambiente de utilização.

Diversas transferências de ecrã e áudio através de uma ligação de rede (EasyMP Network Projection)

Pode realizar reuniões e apresentações eficazes ligando o projetor a uma rede.



Progresso sem problemas

Se o projetor estiver ligado a uma rede, pode partilhá-lo a partir de computadores nessa rede. Ao projectar dados a partir de computadores diferentes durante uma reunião ou apresentação, pode avançar facilmente sem mudar o cabo de sinal entre cada computador. Mesmo uma grande distância entre o projetor e o computador não causa quaisquer problemas.

Diversas funções de transferências de ecrã e áudio

- Função de distribuição ☛ p.18
- Função de alternância ☛ p.18
- Apresentação de tela múltipla ☛ p.32
- Modo Enviar filme ☛ p.30
- Modo de apresentação ☛ p.29

Monitorizar, configurar e controlar o projetor a partir de um local remoto

As funções úteis apresentadas em seguida gerem colectivamente os projetores existentes em várias salas de conferências.

- Receber um aviso de e-mail caso ocorra algum problema ☛ p.55
- Monitorizar e detectar problemas a partir do programa de gestão SNMP na rede ☛ p.56
- Configurar e controlar o projetor utilizando um Web browser padrão ☛ p.53

Projectar imagens a partir do computador utilizando a função "Projetor de Rede" do Windows Vista

No Windows Vista, pode utilizar a função padrão "Projetor de Rede" para ligar o projetor a um computador através de uma rede e, em seguida, projectar. Isto permite-lhe fazer apresentações através de uma rede utilizando simplesmente uma função padrão do sistema operativo, sem instalar qualquer software.

Projectar directamente a partir de ficheiros guardados num dispositivo USB (PC Free)

Se ligar uma memória USB ou uma câmara digital compatível com dispositivos de armazenamento USB ao projetor, pode projectar directamente imagens, filmes e cenários guardados no dispositivo USB.
☛ p.57

Ligar um cabo USB ao computador e projectar imagens a partir do ecrã do computador (USB Display)

Utilizando o cabo USB fornecido para ligar a um computador Windows, poderá projectar imagens a partir do computador.

Instalar o Software

Pode encontrar o software para utilizar eficazmente o projetor no CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" fornecido. Instale o software no computador que está a utilizar.

As funções PC Free e USB Display já estão incorporadas no projetor. Podem ser utilizadas como estão, sem serem instaladas a partir do CD-ROM.

Software Fornecido

Pode encontrar o seguinte software no CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation".

- EasyMP Network Projection
  Software utilizado para enviar imagens do ecrã do computador para um projetor ligado através de uma rede.
- EasyMP Slide Converter
  Software utilizado para converter ficheiros PowerPoint para ficheiros de cenário que podem ser projectados directamente com o PC Free.
- EasyMP Monitor
  Software que indica o estado actual dos projetores Epson ligados à rede e que também monitoriza e controla esses projetores. Pode gerir colectivamente vários projetores utilizando o EasyMP Monitor. Para obter pormenores sobre como utilizar o EasyMP Monitor, consulte o *Manual do usuario* do projetor.

Verifique os requisitos do sistema para cada aplicação do software na secção Requisitos do software, consulte o *Manual do usuario* do projetor.

Instalar

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Quando utilizar os seguintes sistemas operativos, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Para instalar o EasyMP Slide Converter, têm de estar instalados o PowerPoint 2002 ou posterior e o Visual Basic for Applications (VBA).
- Quando utilizar os seguintes sistemas operativos, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Certifique-se de que fecha todas as aplicações antes de iniciar a instalação.
- Quando o idioma seleccionado para a instalação é diferente do utilizado pelo SO, os ecrãs podem não ser apresentados correctamente.

- ***Para atuais usuários do software EMP NS Connection***

  O software EasyMP Network Projection que acompanha o seu novo projetor no CD-ROM fornece recursos de rede atualizados com redes já existentes rodando projetores Epson. Para usar seu novo projetor em rede, você precisa desinstalar o EMP NS Connection e instalar o EasyMP Network Projection assim com descrito neste manual.

- *Para atuais usuários do software EMP Monitor*

  O software Easy Management® EasyMP Monitor que acompanha o seu novo projetor no CD-ROM fornece recursos de monitoramento de rede atualizados. Para monitorar o seu novo projetor na rede, você precisa desinstalar o EMP Monitor e instalar EasyMP Monitor. Primeiro salve uma cópia do arquivo de dados de informações de configuração atual, EMPMonitor.dat, em uma pasta diferente. Isso manterá as atuais configurações do projetor registradas. Depois desinstale o EMP Monitor e instale o EasyMP Monitor assim como desrito no Guida do EasyMP Monitor. Despois da instalação, substitua o novo arquivo EMPMonitor.dat pela cópia salva.

Procedimento

Para Windows

1. **Ligue o computador.**
2. **Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" no computador.**

   O programa de instalação inicia-se automaticamente.
3. **Clique em "Instalação fácil".**

   Para seleccionar software e instalá-lo individualmente, seleccione **Instalação personalizada**. Para alterar o idioma de apresentação do software, clique em "**Língua**".
4. **Seleccione as aplicações que pretende instalar e, em seguida, clique em "Instalar".**
5. **Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em "Sim".**
6. **Quando aparecer o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, clique em "OK".**

   Para utilizar a apresentação de Tela Múltipla, tem de configurar o EPSON Virtual Display. Se não pretender configurá-lo agora, pode fazê-lo mais tarde. ☛ p.32
7. **Clique em "Sair" para concluir a instalação.**

   Quando o EasyMP Slide Converter ou o EasyMP Monitor é seleccionado, a instalação é iniciada.

Para Macintosh

O EasyMP Slide Converter e o EasyMP Monitor não são compatíveis com computadores Macintosh.

1. **Ligue o computador.**
2. **Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" no computador.**
3. **Faça duplo clique no ícone "ENPvx.xx_Installer" na janela EPSON.**

   A instalação inicia-se.
4. **Clique em "Sair" para concluir a instalação.**

- *Se a instalação não se iniciar automaticamente (apenas no Windows) Seleccione **Iniciar** - **Executar** e, na caixa de diálogo **Executar**, escreva a letra correspondente à sua unidade de CD-ROM seguida de :\EPsetup.exe e clique em **OK**.*

- *Desinstalar*

  Para Windows

  Seleccione ***Iniciar*** *-* ***Configurações*** *-* ***Painel de controle*** *-* ***Adicionar/Remover programas*** *ou* ***Adicionar ou remover programas*** *e remova o EasyMP Network Projection.*

  Para Macintosh

  A partir de ***Aplicações****, elimine a pasta EasyMP Network Projection.*

Ligação ao EasyMP Network Projection

Este capítulo explica como ligar o computador e o projetor através de uma rede e o procedimento para projectar imagens a partir do ecrã do computador com o projetor.

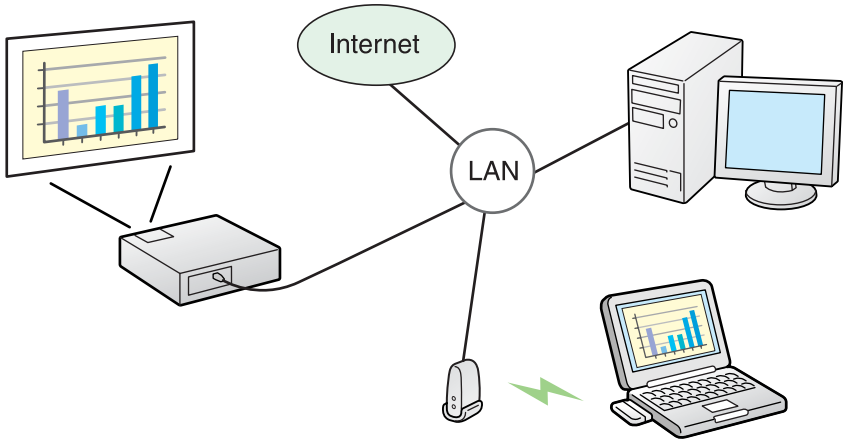
Resumo do EasyMP Network Projection

Existem dois métodos para ligar um computador e o projetor através de uma rede utilizando o EasyMP Network Projection.

Dois modos de ligação e respectivas funções principais

Ligação avançada

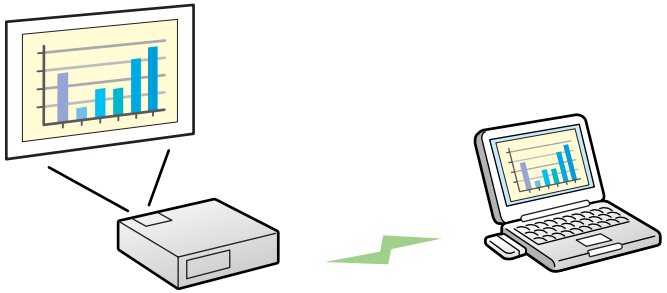
A Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede.
Quando ligar a uma rede através de Rede com fios, ligue o projetor ao concentrador (hub) da rede usando um cabo LAN disponível no mercado.
Se instalar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional fornecida ou opcional no projetor, pode efectuar a ligação à rede através de um ponto de acesso LAN sem fios.



- Pode monitorizar e controlar projetores numa rede a partir do computador.

Ligação rápida (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional está instalada)

A Ligação rápida só é executada quando instalar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional fornecida ou opcional no projetor.
A Ligação rápida atribui temporariamente o SSID do projetor a um computador, criando uma ligação e ad hoc restaura as definições de rede do computador depois de desligar. ☛ p.20



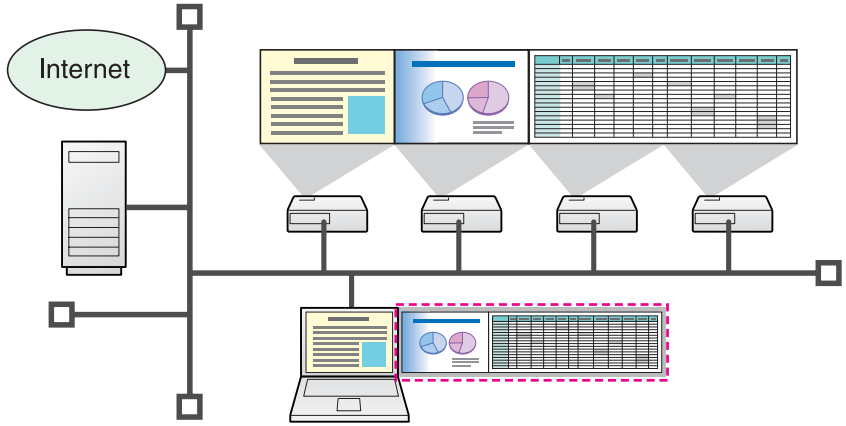
- Pode ligar facilmente a um computador e projectar imagens a partir do computador sem efectuar definições de rede.
- Isto permite-lhe ligar facilmente sem um cabo, mesmo que o projetor e o computador estejam em locais remotos.

Funções principais

Pode realizar reuniões e apresentações utilizado as funções úteis apresentadas em seguida.

- Apresentação de tela múltipla

  Pode projectar diferentes imagens a partir de um computador para um máximo de quatro projetores, o que lhe permite projectar imagens horizontais, como folhas de cálculo como se fossem uma imagem contínua.



- Transferência de ficheiros de filme (Modo Enviar filme)

  Utilizando o Modo Enviar filme, é possível projectar filmes de forma mais suave do que quando são enviados a partir de uma aplicação executada num PC.

- Transferência de áudio

  Pode reproduzir áudio transferindo o áudio do computador para o projetor no modo um-para-um.

- Modo de apresentação

  Esta função permite projectar uma Apresentação de Slides de PowerPoint executada num computador. Pode fazer elegantes apresentações projectando um ecrã preto enquanto faz preparativos ou quando não está a fazer uma Apresentação de Slides.

- Função de distribuição

  O ecrã que está a ser apresentado por um computador remoto pode ser simultaneamente apresentado por um máximo de quatro projetores na mesma rede.

- Função de alternância

  Utilizando a função de alternância de reunião, se o EasyMP Network Projection estiver instalado em todos os computadores, os oradores podem alternadamente projectar as suas próprias imagens sem mudar os cabos.

Passos de ligação

Efectue os seguintes passos para ligar o computador ao projetor e projectar no modo Ligação avançada do EasyMP Network Projection.

Efectue os seguintes passos para ligar o computador ao projetor e projectar com o EasyMP Network Projection.

Só é necessário realizar os passos 1 a 4 na primeira ligação.

1. Instale o EasyMP Network Projection no computador que pretende ligar. ☛ p.13

2.* Efectue as definições de rede no computador e coloque-o no estado de ligação de rede. ☛ p.20

3. Para **Ligação rápida:** Instale a Unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional no projetor (se já estiver instalada, avance para o passo 5).
   Para **Ligação avançada:** Active o adaptador LAN com fios nas "Configurações de Porta". ☛ Consulte a documentação do computador.

4. Efectue as definições de rede no projetor e coloque-o no estado de ligação de rede. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

5. Inicie o EasyMP Network Projection no computador e ligue-o ao projetor. ☛ p.21

* Se o computador que utiliza estiver normalmente ligado em rede, não necessita de proceder a definições de rede no computador.

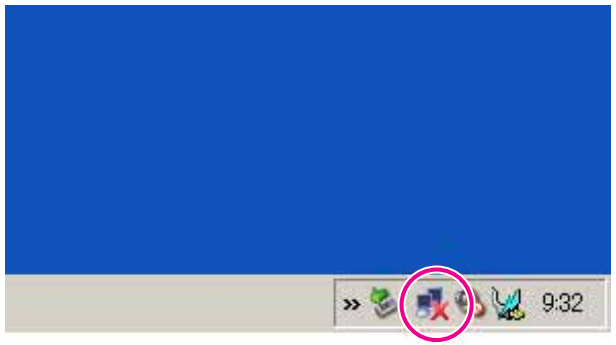
Preparar para ligar

Efectue o seguinte procedimento para preparar o computador e o projetor para serem ligados.

Preparar o computador

Para Windows

Efectue as definições de rede no computador utilizando o software fornecido com a placa de rede. Para obter mais informações sobre o software, consulte o Manual do Utilizador fornecido com a placa de rede. Por exemplo, como pode ser visto na figura que se segue, quando uma cruz vermelha (×) é apresentada sobre o ícone da rede na barra de tarefas, não é possível ligar o projetor.



Para Macintosh

Defina a porta de rede e o estado da comunicação. Para obter mais pormenores sobre a definição do estado da comunicação, consulte o Manual do Utilizador do computador ou da placa AirPort.

Utilizar o projetor

Antes de estabelecer a ligação, coloque o projetor no estado de espera de ligação.
Certifique-se de que as definições de rede do projetor estão concluídas e que o projetor está ligado ao equipamento de rede, como um hub de rede, através de um cabo de rede disponível no mercado.

Procedimento

1. **Pressione o botão [⏻] do controle remoto para ligar o projetor.**

2. **Pressione o botão LAN do controle remoto.**

   É apresentado o ecrã de espera da LAN.

Utilizar o computador

Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows. Aparecem os mesmos ecrãs quando está a utilizar um Macintosh.

Procedimento

1. **Inicie o EasyMP Network Projection.**

   Para Windows

   Seleccione **Iniciar** - **Programas** (ou **Todos os programas**) - **EPSON Projetor** - **EasyMP Network Projection**.

   Para Macintosh

   Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e, em seguida, faça duplo clique no ícone do EasyMP Network Projection.

2. **Seleccione "Ligação rápida" (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional estiver instalada) ou "Ligação avançada" e, em seguida, clique em "OK".**

   São apresentados os resultados de pesquisa de projetores. Para ligar sempre com o mesmo Modo de ligação, seleccione **Defina o modo de ligação seleccionado como modo predefinido para futuras ligações.**

3 **Seleccione o projetor a que pretende ligar e, em seguida, clique em "Ligar".**

Se o projetor a que pretende ligar não aparecer nos resultados de pesquisa, clique no botão **Pesquisa automática**. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.
Para obter pormenores sobre o ecrã de ligação, consulte "Utilizar o ecrã de ligação". ☛ p.23

4 **Quando a Palavra-chave do projetor é definida para "Activado" a partir do projetor, é apresentado o ecrã de introdução de palavra-chave. Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em "OK".**

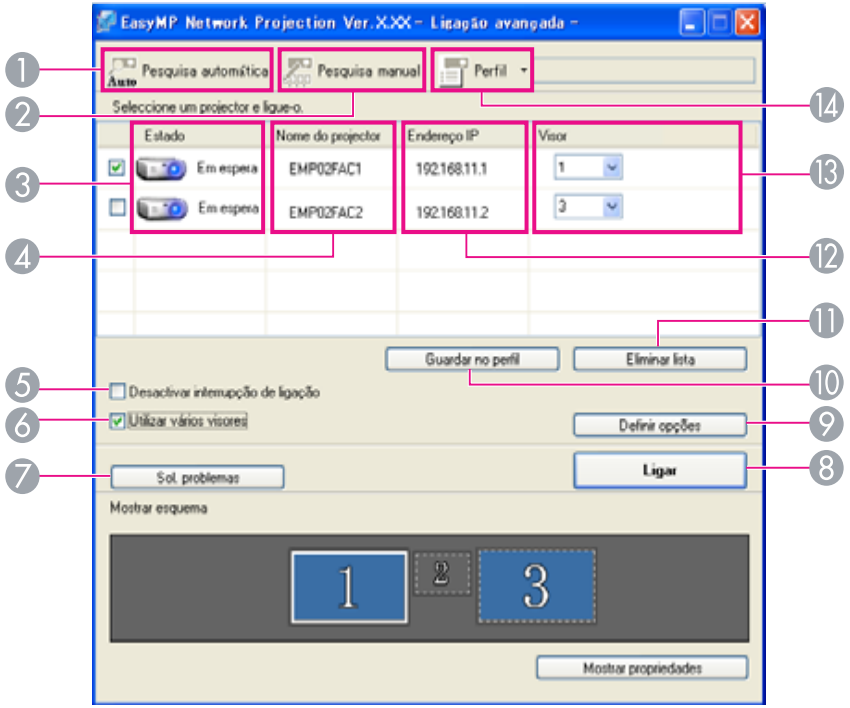
Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. É apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar o projetor, efectuar definições e desligar a ligação de rede. Para obter pormenores sobre como utilizar a barra de ferramentas, consulte "Utilizar a barra de ferramentas".
☛ p.25

Quando ligar a partir de outro computador, por exemplo, quando muda de apresentador, inicie o EasyMP Network Projection no computador que deseja ligar. O computador actualmente ligado desliga-se e o projetor fica ligado ao computador que está a tentar ligar nesta altura.

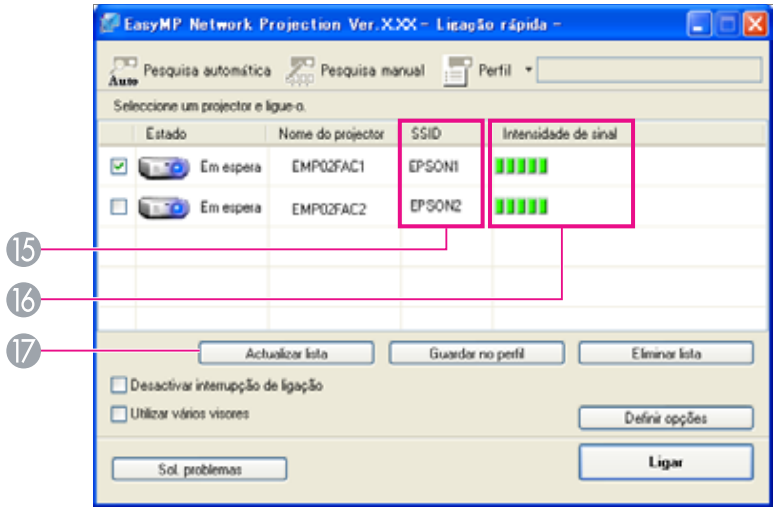
Utilizar o ecrã de ligação

Clique em EasyMP Network Projection para visualizar o ecrã que se segue. A tabela que se segue descreve o funcionamento de cada botão ou opção.

Quando o sistema inicia no modo de **Ligação avançada.**



Quando o sistema inicia no modo **Ligação rápida.**



❶ **Pesquisa automática**

No modo "Ligação avançada", pode procurar projetores disponíveis no sistema de rede ao qual o computador está ligado.

No modo "Ligação rápida", pode procurar o projetor com base no SSID.

❷ **Pesquisa manual**

No modo Ligação avançada, pode procurar um projetor com base num endereço IP especificado ou no Nome do projetor.

No modo Ligação rápida, pode procurar o projetor com base no SSID seleccionado numa lista.

❸ **Estado**

Os seis ícones que se seguem indicam o estado dos projetores detectados.

Em espera	Seleccione para ligar.
Ocupado	Seleccione para ligar. Quando clica em **Ligar**, o computador actualmente ligado é desligado e o seu computador é ligado.
Ocupado (Desactivar interrupção de ligação)	Não é possível seleccionar. **Desactivar interrupção de ligação** está definido noutro computador que já se encontra ligado.
A ser utilizado por outra aplicação	O menu Configuração do projetor está aberto. Pode seleccionar o projetor depois de fechar o menu Configuração e efectuar novamente a pesquisa.
A pesquisar	Aparece durante a execução da Pesquisa manual ou de Perfil.
Não encontrado.	Aparece quando não é possível encontrar um projetor como resultado de uma Pesquisa manual ou Perfil. No modo Ligação rápida, só é possível seleccionar vários projetores que tenham o mesmo SSID.

❹ **Nome do projetor**

É apresentado o nome do projetor.

❺ **Desactivar interrupção de ligação**

Seleccione esta caixa para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projetor seleccionado.

❻ **Utilizar vários visores**

Seleccione a caixa para utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. Quando esta opção está seleccionada, Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.

❼ **Sol. problemas**

Se houver um problema e não conseguir uma ligação, pressione este botão para abrir o ecrã de solução de problemas do EasyMP Network Projection.

❽ **Ligar**

Permite ligar ao projetor seleccionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projetor, aparece uma barra de ferramentas.

❾ **Definir opções**

Pode efectuar opções de definições gerais, como o método de processamento, quando inicia o EasyMP Network Projection. Para mais detalhes, consulte Definir opções.

❿ **Guardar no perfil**

Guarda os resultados de uma pesquisa de projetores na rede como um Perfil.

⓫ **Eliminar lista**

Elimina todos os resultados de pesquisa.

⓬ **Endereço IP** (apenas na Ligação avançada)

É apresentado o endereço IP do projetor.

⓭ **Visor**

Seleccione o número apresentado (quando a opção **Utilizar vários visores** é seleccionada).

⓮ **Perfil**

Pode pesquisar um projetor na rede utilizando um Perfil guardado utilizando a opção **Guardar no perfil**.

⓯ **SSID** (apenas na Ligação rápida)

É apresentado o SSID do projetor.

⓰ **Intensidade de sinal**

Aparece quando a ligação é feita em Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.

⓱ **Actualizar lista** (apenas na Ligação rápida)

Actualiza o Estado e a Intensidade de sinal.

Utilizar a barra de ferramentas

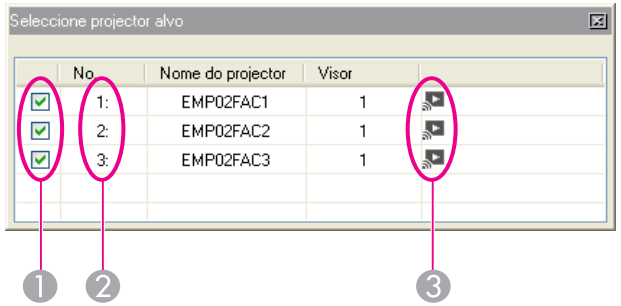
A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Network Projection e estabelecer uma ligação com o projetor. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e efectuar definições para o projetor.

Seleccione projetor alvo

Clique para limitar os projetores controlados a partir da barra de ferramentas quando projectar a partir de vários projetores utilizando a função de distribuição ou a apresentação de Tela Múltipla. A indicação por baixo do ícone mostra os projetores que é possível controlar.
TUDO indica que é possível controlar todos os projetores ligados.
Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projetores nº 1 e 3.

Clique em

para visualizar o ecrã que se segue.



❶ Seleccione o projetor que pretende controlar.

❷ Indica o Nº de um projetor atribuído. Este Nº indica o Nº do projetor que pode controlar a partir da barra de ferramentas.

❸ Indica o estado do projetor.

Parar

Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projetor. É projectado um ecrã preto durante a interrupção. O áudio não pára. Para parar o áudio ou apresentar um Logótipo Utiliz. durante a interrupção da projecção, utilize a função Mute A/V.

Mostrar

Desactiva a opção Parar ou Pausa.

Pausa

Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projetor. O áudio não fica em Pausa.

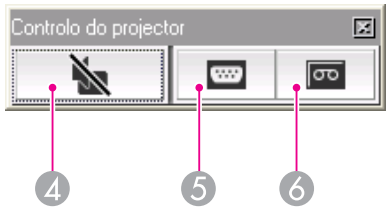
Modo de apresentação

Sempre que clica nesta opção, o Modo de apresentação alterna entre activado/desactivado.

Controle do projetor

Enquanto o projetor está ligado à rede, é possível controlar as funções Mute A/V, Mudar origem PC e Mudar origem vídeo do projetor tanto a partir do Controle Remoto como do Painel de controle do projetor.

Clique em para visualizar a barra de ferramentas que se segue.



❹ Mute A/V

A mesma função do que o botão A/V Mute no controle remoto.

☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

❺ Mudar origem PC

A Fonte alterna entre Computador1, Computador2, USB Display, USB1, USB2 e LAN cada vez que clicar.

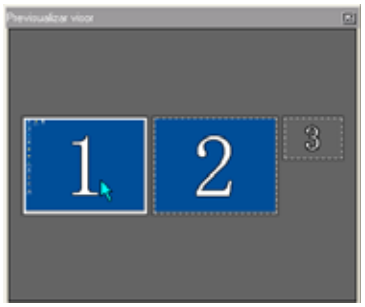
❻ Mudar origem vídeo

A Fonte alterna entre S-Vídeo, Vídeo e HDMI cada vez que clicar. S-Vídeo não alterna se o cabo não estiver ligado.

Previsualizar visor

Apresenta o ecrã de pré-visualização de tela múltipla.

Clique em para apresentar uma pré-visualização com as definições efectuadas. Clique nos visores para ampliar cada visualização de Previsualizar visor para ecrã total.



Definir opções

É possível ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador.

Modo Enviar filme

Utilizado para reproduzir imediatamente um ficheiro de filme.

Desligar

Desliga a ligação com o projetor.

Intensidade de sinal

Aparece quando uma ligação é efectuada no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.

Alternar apresentação da barra de ferramentas

A apresentação da barra de ferramentas é alternada da forma apresentada em seguida. A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

Total

Normal

Simples

Funções do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica as funções que podem ser úteis durante as reuniões ou ao fazer uma apresentação, tais como a possibilidade de enviar um ficheiro de filme directamente para um projetor para reprodução (Modo Enviar filme) ou a que lhe permite enviar imagens para vários projetores a partir de um único computador (Apresentação de Tela Múltipla).

Projectar apenas uma Apresentação de Slides de PowerPoint (Modo de apresentação)

No Modo de apresentação, as imagens são apresentadas apenas quando fizer uma Apresentação de Slides de PowerPoint num computador. Quando a Apresentação de Slides terminar, o projetor apresenta um ecrã preto. Isto é útil quando pretende mostrar apenas a Apresentação de Slides.
Para além do PowerPoint, o Keynote é compatível com o Modo de apresentação para Macintosh.

Procedimento

1. **Se necessário, seleccione outro projetor a controlar.** ☛ p.25
2. **Clique no botão da barra de ferramentas.**
   O Modo de apresentação inicia-se.
3. **Clique novamente no botão para sair do Modo de apresentação.**

Projectar filmes a partir de um computador (Modo Enviar filme)

No Modo Enviar filme, é possível enviar ficheiros de filme directamente para um projetor. Assim, é possível projectar um filme de uma forma muito mais suave do que quando é enviado a partir de uma aplicação executada num PC.

Além disso, uma vez que o áudio é enviado ao mesmo tempo que o filme, não é necessário ligar um cabo de áudio entre o computador e o projetor. Pode definir a reprodução de vários ficheiros seleccionados de forma repetida e ordenada.

- *O Modo Enviar filme é válido apenas para um projetor.*
  Não é possível aplicar o Modo Enviar filme a mais do que um projetor.
- *Consoante o método de comunicação e a recepção disponível, a imagem e o som podem saltar ou parar.*

Tipos de ficheiros suportados

Os tipos de ficheiros suportados pelo Modo Enviar filme são apresentados na tabela que se segue.

Tipo de ficheiro (Extensão)	Codec de vídeo	Codec de áudio	Qualidade da gravação
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 É possível reproduzir conteúdos MPEG sem som. Não é possível reproduzir PCM linear e áudio AC-3.	Velocidade de fotogramas mais elevada: 30 fps Resolução máxima: 720×576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Não é possível projectar ficheiros com DRM (Digital Rights Management).

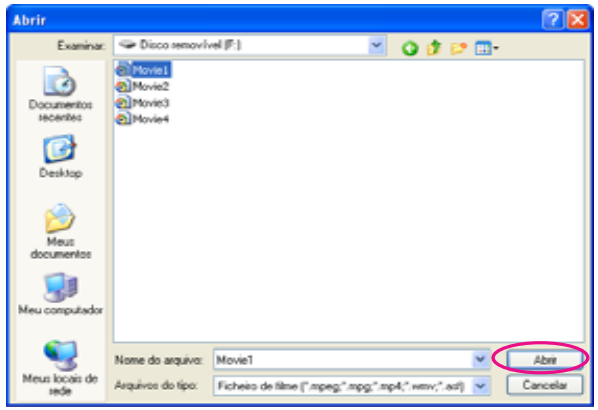
Reproduzir um filme

Procedimento

1. **Clique no botão da barra de ferramentas.**
   É apresentado o ecrã de selecção do projetor.
2. **Seleccione o projetor que pretende utilizar para reproduzir o filme e clique em "OK".**
   Aparece o ecrã Modo Enviar filme.
3. **Clique em "Seleccionar ficheiro".**

Modo Enviar filme
Lista de ficheiros de vídeo
Seleccionar ficheiro
Projector de destino a usar para projecção de vídeo
Fechar

4 Seleccione o ficheiro de filme que pretende reproduzir e clique em "Abrir".



Volta a aparecer o ecrã Modo Enviar filme. Os ficheiros seleccionados são apresentados na Lista de ficheiros de vídeo.

Se voltar a efectuar a opção de **Seleccionar ficheiro**, a Lista de ficheiros de vídeo muda depois de efectuar a selecção.

5 Reproduza e pare os ficheiros de filme a partir do ecrã Modo Enviar filme.

Cursor de reprodução

Arraste e largue no ponto do ficheiro em que pretende iniciar a reprodução.

Reproduzir

Reproduz o ficheiro.

Pausa

Faz uma pausa na reprodução.

Parar

Pára a reprodução.

Voltar

Reproduz a partir do início do ficheiro que está a ser lido.

Seguinte

Reproduz a partir do início do ficheiro seguinte.

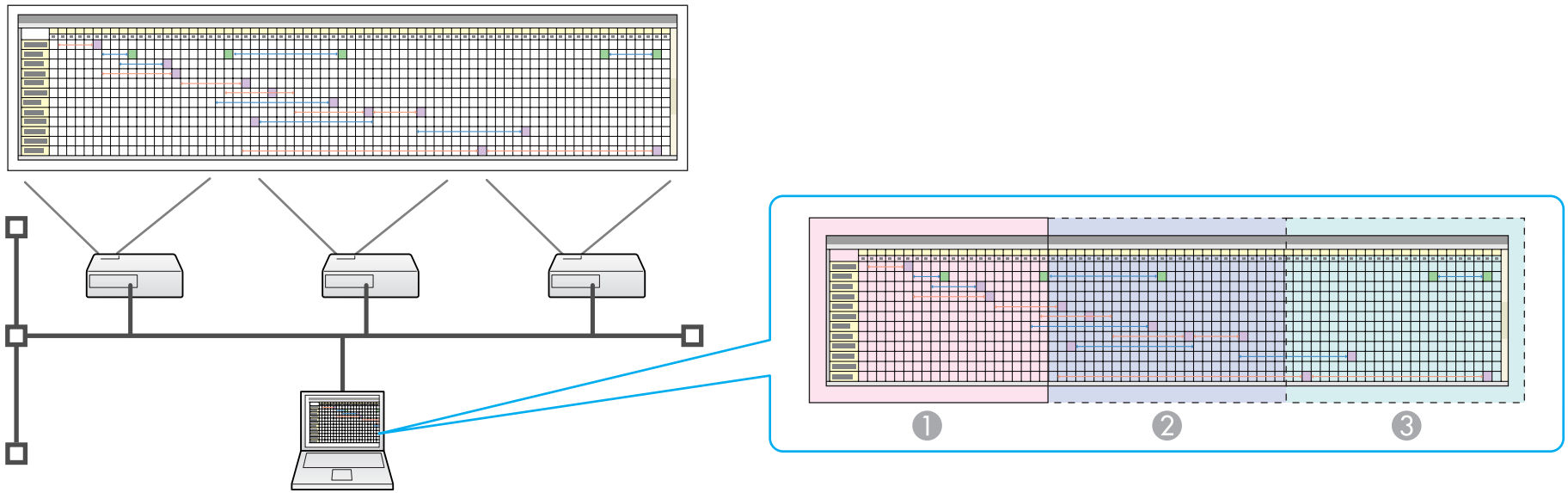
Repetir

Reproduz repetidamente a lista de ficheiros por ordem. Se existirem vários ficheiros na lista, não é possível reproduzir repetidamente apenas alguns desses ficheiros.

6 Clique em "Fechar" para terminar o Modo Enviar filme.

Utilizar a apresentação de Tela Múltipla

O modo de apresentação de Tela Múltipla permite-lhe projectar imagens diferentes a partir de vários projetores ligados a um único computador. No Windows, é possível definir vários controladores de visor virtual do computador e projectar cada imagem através do projetor. Esta função não está disponível no Windows Vista devido a restrições das especificações do Windows Vista.
No Macintosh, é necessário ligar um monitor externo ao computador para activar esta função. Embora a explicação abaixo se refira a visor virtual, no caso do Macintosh, a operação refere-se aos ecrãs apresentados no monitor que está fisicamente ligado ao computador.

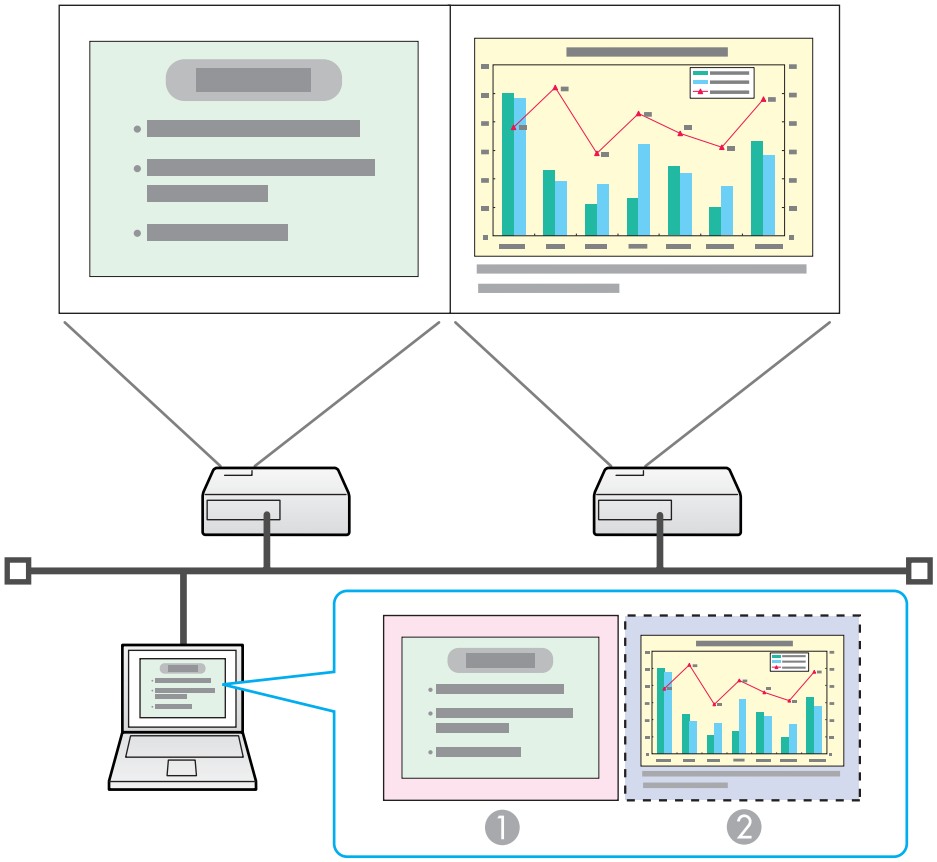


❶ Imagem do monitor real
❷ Imagem do visor virtual 1
❸ Imagem do visor virtual 2

Exemplo de ajuste do visor virtual

Se organizar a atribuição do visor virtual, pode projectar apenas a imagem que quer mostrar ou projectar imagens diferentes da esquerda para a direita numa apresentação.

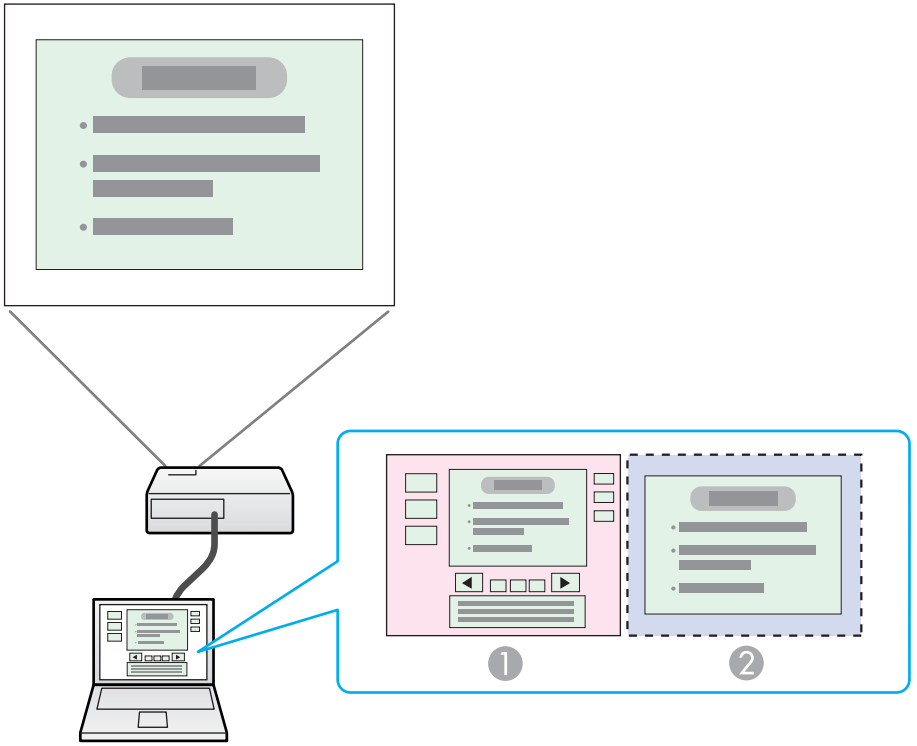
Exemplo de organização 1



❶ **Imagem do monitor real** Ficheiro PowerPoint

❷ **Imagem do visor virtual** Ficheiro Excel

Exemplo de organização 2



❶ **Imagem do monitor real** Ferramentas de apresentação do ficheiro PowerPoint

❷ **Imagem do visor virtual** Apresentação de Slides utilizando um ficheiro PowerPoint

Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla

1. **Configurar o Visor virtual** ☛ p.34

   Num ambiente Windows, active o controlador do visor virtual, se necessário. Para Windows e Macintosh, configure a organização do visor virtual.

2. **Atribuir a imagem a projectar** ☛ p.38

   Abra o ficheiro que pretende projectar e, em seguida, mova o ecrã para o visor virtual, de acordo com a organização da projecção efectiva.

3. **Projectar as imagens atribuídas** ☛ p.39

   Atribua um número de visor virtual a um projetor que esteja ligado através da rede e, em seguida, inicie a projecção.

Configurar o Visor virtual

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.
☛ p.33

Active o controlador do visor virtual (apenas Windows)

Active o controlador do visor virtual. Os utilizadores indicados em seguida não têm de realizar esta operação. Vá para o procedimento ☛ "Ajustar o Visor virtual" p.35.

- Utilizadores que tenham activado visores virtuais instalando o EasyMP Network Projection.
- Para utilizadores Macintosh.

Procedimento

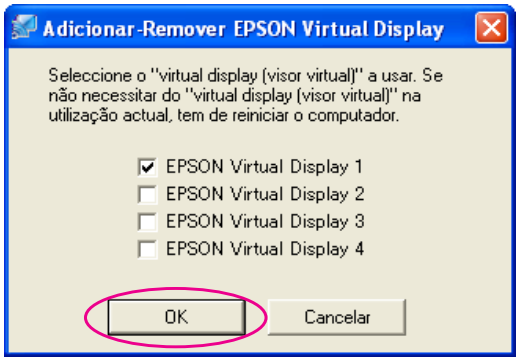
1. **Inicie o Windows no computador e seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "Adicionar/Remover EPSON Virtual Display".**

   É apresentado o ecrã Adicionar/Remover EPSON Virtual Display.

2. **Seleccione o visor virtual que pretende utilizar.**

   É possível adicionar até quatro monitores. Neste exemplo, será utilizado apenas um visor virtual. Quando definir vários visores virtuais, seleccione o número de visores necessários.
   É possível seleccionar qualquer um dos visores.

3. **Clique em "OK".**


Adicionar-Remover EPSON Virtual Display
Seleccione o "virtual display (visor virtual)" a usar. Se não necessitar do "virtual display (visor virtual)" na utilização actual, tem de reiniciar o computador.
EPSON Virtual Display 1
EPSON Virtual Display 2
EPSON Virtual Display 3
EPSON Virtual Display 4
OK
Cancelar

Quando clica em **OK**, os controladores dos visores virtuais são activados. Nesta altura, é normal que o visor cintile. Aguarde até que o ecrã Adicionar/Remover EPSON Virtual Display se feche.

Ajustar o Visor virtual

Depois de iniciar o EasyMP Network Projection, a configuração dos visores virtuais varia entre Windows e Macintosh. Os procedimentos são explicados separadamente em seguida.

Verifique os pontos que se seguem antes de iniciar o EasyMP Network Projection através de uma ligação de rede sem fios. Se os pontos não forem definidos correctamente, não é possível usar a visualização de Tela Múltipla.

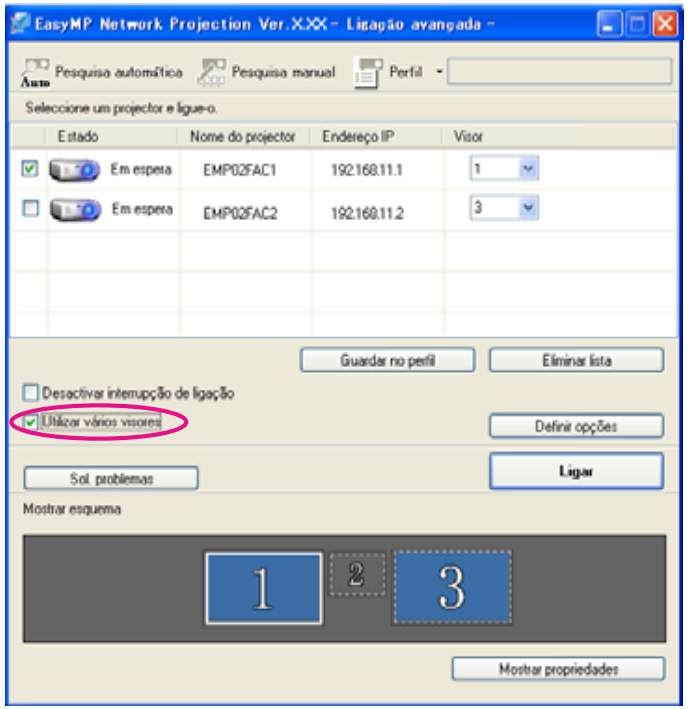
- *A SSID do computador e de cada projetor tem de ser a mesma.*
- *O sistema LAN sem fios do computador e do cartão de LAN sem fios de cada projetor tem de ser o mesmo.*
  Pode alterar o SSID e o sistema LAN sem fios do projetor a partir do menu Rede no menu Configuração do projetor.

Procedimento

Para Windows

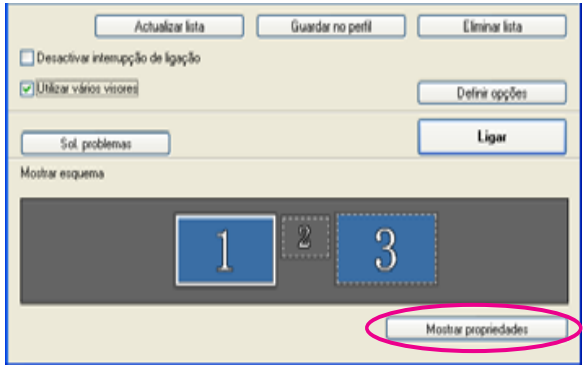
1. **Seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" para iniciar o EasyMP Network Projection.**

2. **Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".**



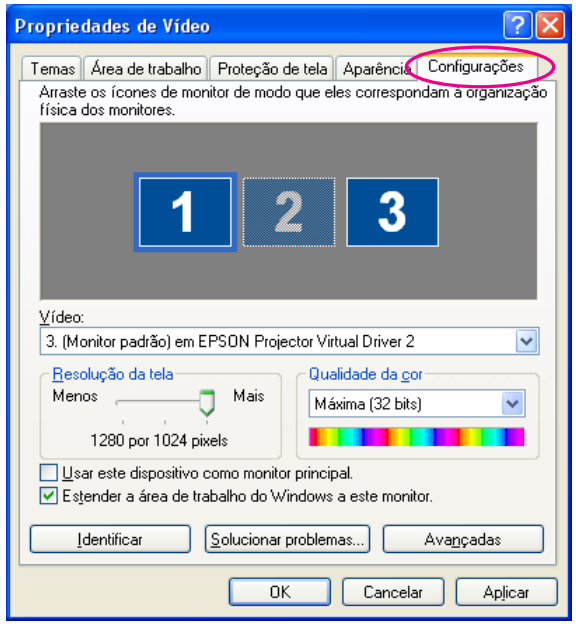
Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.

3 Clique em "Mostrar propriedades".



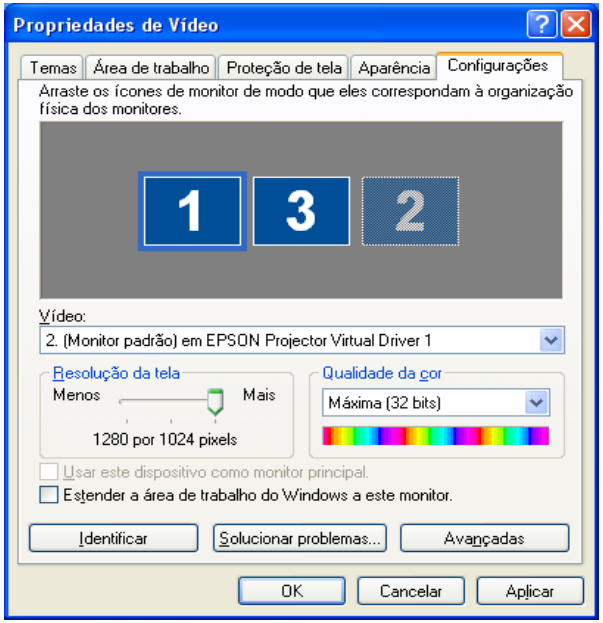
O ecrã Mostrar propriedades fecha-se.

4 Clique no separador "Configurações".



5 Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.

Aqui, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor virtual (3) está à direita.
Se o computador tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais será sequencial relativamente ao número dos terminais físicos.



- *Se estiver um monitor externo ligado como monitor secundário, não é possível projectar a imagem desse ecrã.*
- *Dependendo do equipamento, o número do monitor secundário poderá ser diferente de "2". Quando o ícone de monitor aparecer no ecrã, clique no ícone e confirme que o tipo de monitor apresentado em "Vídeo" não é "secundário".*

- *Para obter informações sobre as definições de Resolução do ecrã, consulte o seguinte.* ☛ p.82

Quando o ícone de monitor estiver no local pretendido, o visor virtual é ligado e aparece conforme a imagem que se segue.

6 Clique no botão "OK". O ecrã Propriedades de visualização fecha-se.

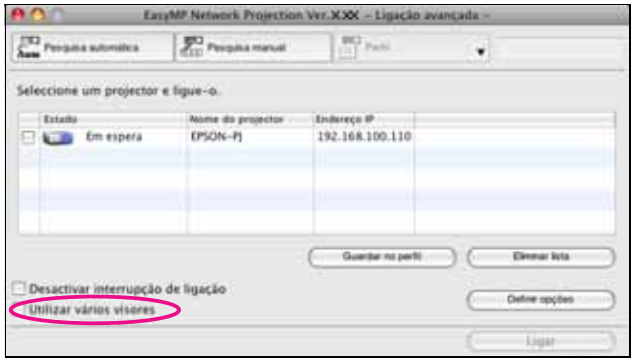
Até este momento, foi fixado o esquema do visor virtual.
Em seguida, atribua as imagens a projectar. ☛ p.38

Para Macintosh

1 Inicie o EasyMP Network Projection. Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e em seguida faça duplo clique no ícone EasyMP Network Projection.

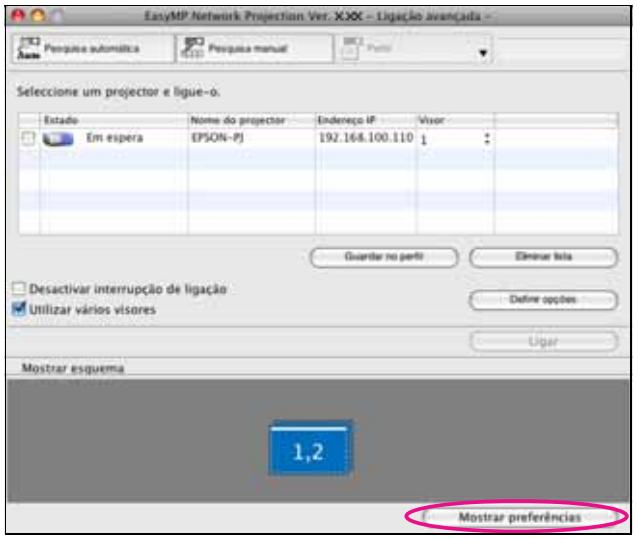
Seleccione **Ligação avançada** e efectue o arranque.

2 Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".



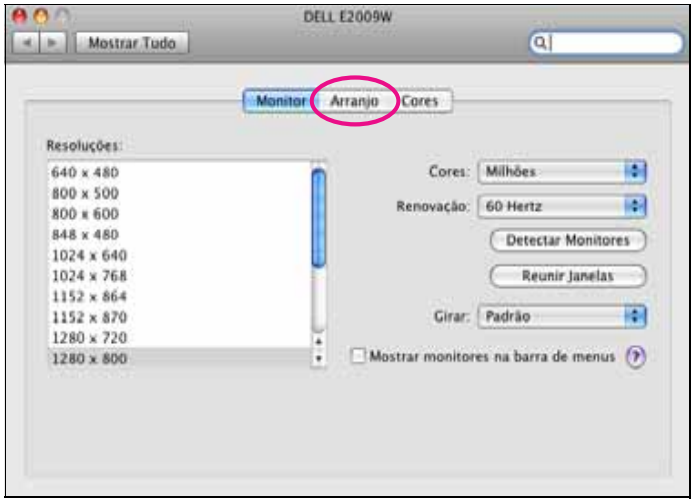
Mostrar esquema e Mostrar preferências aparecem na parte inferior do ecrã.

3 Clique em "Mostrar preferências".

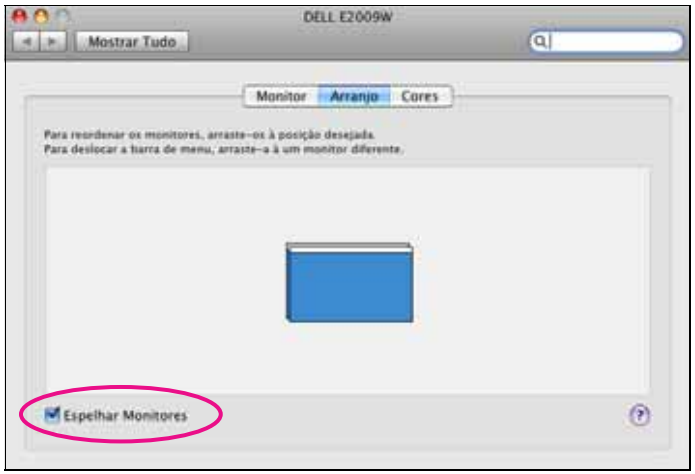


É apresentado o ecrã de definições de apresentação.

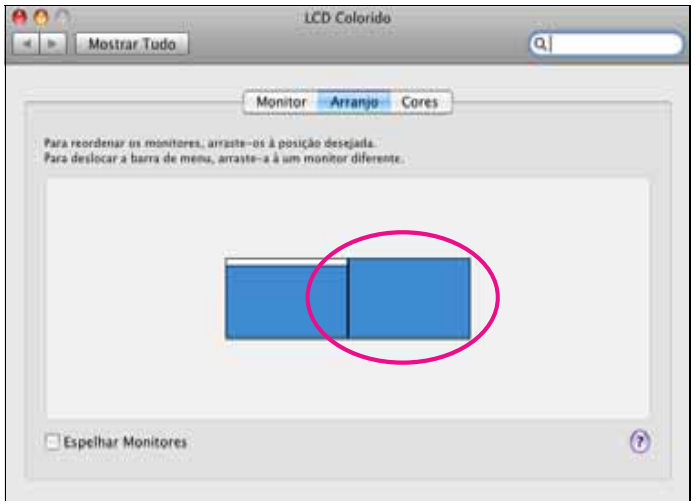
4 **Clique em "Arranjo".**



5 **Retire a selecção de "Espelhar Monitores".**



6 **Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.**



7 **Feche o ecrã de definições de apresentação.**

Até este momento, foi fixado o esquema do ecrã.

Atribuir a imagem a projectar

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual. ☛ p.33

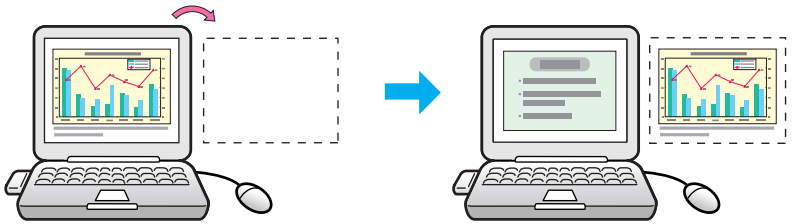
Procedimento

1. **Abra o ficheiro que pretende projectar.**

   Abra os ficheiros PowerPoint e Excel.

2. **Arraste a janela para o visor virtual pretendido e atribua-a ao local onde pretende projectar a imagem.**

   Arraste a janela do Excel para a direita até deixar de vê-la. Consequentemente, a janela do PowerPoint aparece no monitor real, enquanto a janela do Excel aparece no visor virtual, à direita.

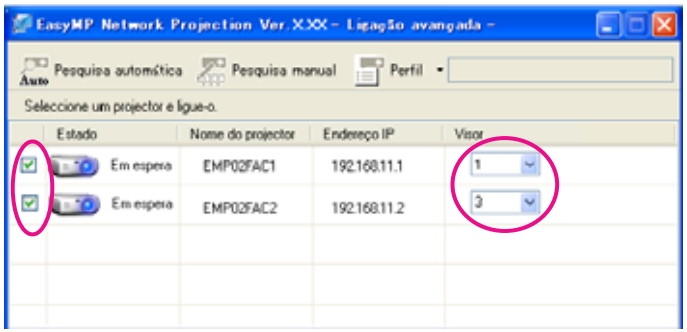


Projectar as imagens atribuídas

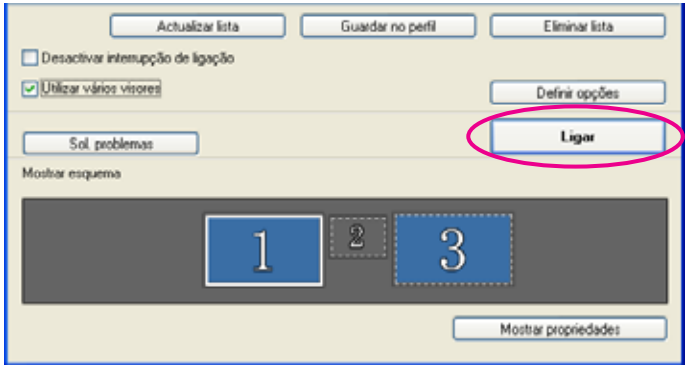
Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual. ☛ p.33

Procedimento

1. **Seleccione o número do visor virtual que pretende atribuir em "Visor" e defina que imagem será projectada e a partir de que projetor.**



2 **Clique em "Ligar".**



É projectada a imagem atribuída a cada projetor.

Num ambiente Windows, não é possível visualizar no computador a imagem que está a ser enviada para um visor virtual. Para ajustar a imagem do visor virtual, tem de fazê-lo enquanto visualiza a imagem projectada.
Para realizar operações com o mouse no visor virtual, mova o ponteiro do mouse na direcção do visor virtual, de forma a que o ponteiro apareça no visor virtual.

3 **Para terminar a apresentação de tela múltipla, clique em "Desligar" na barra de ferramentas.**

- *Num ambiente Windows, se o controlador do visor virtual tiver sido activado de modo a que o ponteiro do mouse possa ser movido fora dos limites do ecrã, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver a utilizar um visor virtual, retire a selecção do visor virtual em Adicionar/Remover EPSON Virtual Display, de modo a que o ponteiro do mouse não possa ser movido fora dos limites do ecrã. Para, posteriormente, voltar a utilizar a apresentação de tela múltipla, volte a seleccionar o visor pretendido em Adicionar/Remover EPSON Virtual Display.*
  Para retirar a selecção, consulte o seguinte. ☛ *p.34*
- *É possível ajustar o tom de cor de cada projetor.* ☛ *Consulte o Manual do usuário do projetor.*

Ligar a um projetor numa sub-rede diferente

Este capítulo explica como ligar um computador a um projetor numa sub-rede diferente através de uma rede local com fios ou de um ponto de acesso de rede sem fios num sistema de rede existente.

Ligar a um projetor numa sub-rede diferente

Por predefinição, esta aplicação pesquisa apenas projetores na mesma sub-rede que o computador. Assim, mesmo que realize uma pesquisa de projetores na rede, não serão encontrados projetores que estejam numa sub-rede diferente.
Contudo, pode identificar e efectuar a ligação a um projetor numa sub-rede diferente da forma apresentada em seguida:

- Especifique um endereço IP ou o Nome do projetor e realize uma pesquisa.

  Pode introduzir o Endereço IP directamente. Além disso, desde que o Nome do projetor tenha sido registado no servidor DNS (primário) para realizar uma pesquisa, basta introduzir esse Nome do projetor. ☛ p.43

- Realizar uma pesquisa com base num Perfil

  Depois de realizar uma pesquisa de um projetor numa sub-rede diferente especificando um Endereço IP ou um Nome do projetor pode guardar a pesquisa como um Perfil com um nome fácil de memorizar e, posteriormente, utilizar esse Perfil sempre que quiser pesquisar um projetor numa sub-rede diferente. ☛ p.44

Se a pesquisa não encontrar um projetor, as causas mais prováveis são as apresentadas em seguida. Proceda da forma adequada, consoante a causa da falha.

- *Para Windows e Macintosh*

  Se não for detectado um sinal de LAN sem fios ou se o sinal for fraco, verifique se existe algo que possa estar a interferir com o sinal.

- *Quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional fornecida ou opcional está instalada no projetor e o Macintosh está ligado a uma LAN sem fios*

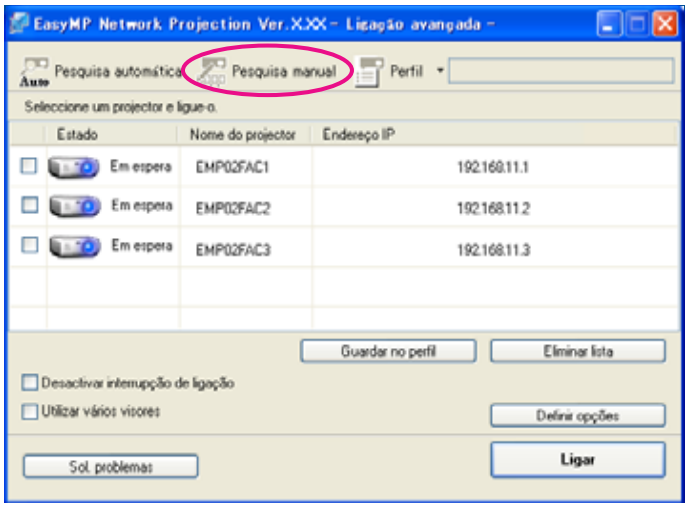
  Verifique se a opção AirPort está definida para On. Ou verifique se foi seleccionado um ponto de acesso adequado.

Pesquisar por Endereço IP e Nome do projetor (apenas para Ligação avançada)

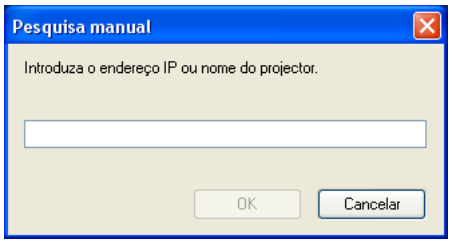
Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows.
Aparecem ecrãs idênticos mesmo quando está a utilizar Macintosh.

Procedimento

1 Clique em "Pesquisa manual" no ecrã Seleccione um projetor do EasyMP Network Projection. Clique em "Pesquisa manual".



2 Introduza o Endereço IP ou o Nome do projetor para o projetor a que pretende ligar e clique em "OK".

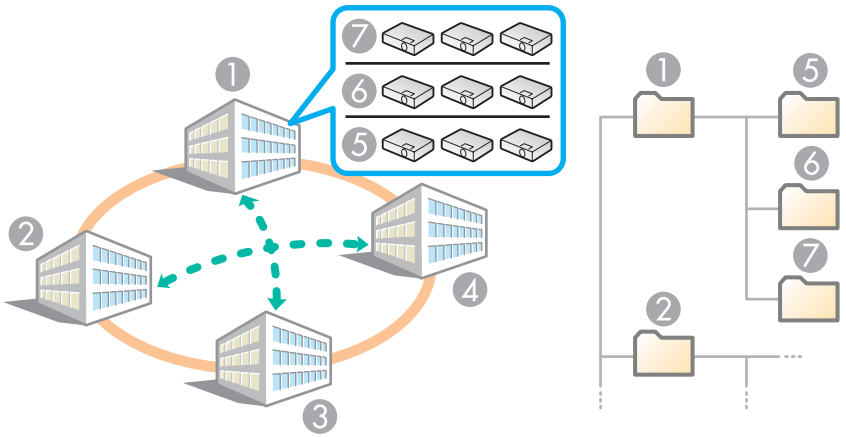


Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã Seleccione um projetor do EasyMP Network Projection.
Depois de identificado o projetor pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.
Se pretender utilizar sempre esse projetor, guarde a pesquisa como Perfil, de forma a que não tenha de especificar os mesmos dados necessários sempre que realizar uma pesquisa. ☛ p.44

Quando utilizar a **Pesquisa manual** no modo Ligação rápida, pode especificar o SSID. Se houver muitos projetores, pode limitar o campo de pesquisa utilizando o SSID.

Realizar uma pesquisa com um Perfil

Pode guardar uma pesquisa como Perfil para um projetor que utilize frequentemente. Um Perfil é um ficheiro que contém todas as informações relativas a determinado projetor, como o Nome do projetor, o respectivo endereço IP e o SSID. Se especificar o perfil de cada vez que realizar uma pesquisa, não é necessário introduzir o Endereço IP ou o Nome do projetor. Por exemplo, se criar um grupo de Perfil para cada local onde esteja instalado um projetor e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projetor pretendido.



❶ Edifício A
❷ Edifício B
❸ Edifício C
❹ Edifício D
❺ 1º andar
❻ 2º andar
❼ 3º andar

Esta secção explica como criar e editar um Perfil.

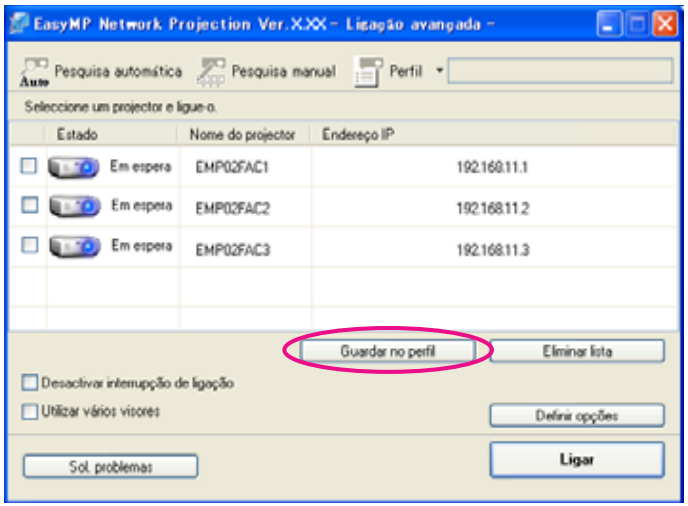
Criar um Perfil

O Perfil é criado guardando os resultados da pesquisa.

Para obter pormenores sobre como editar um Perfil anteriormente guardado, consulte a próxima secção. ☛ p.46

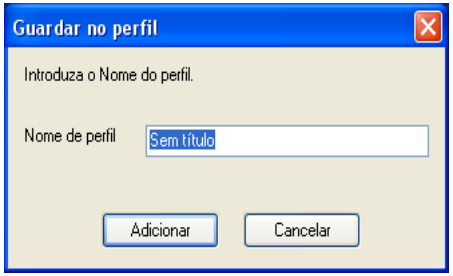
Procedimento

1 **Quando o projetor aparecer no ecrã Seleccione um projetor do EasyMP Network Projection, clique em "Guardar no perfil".**



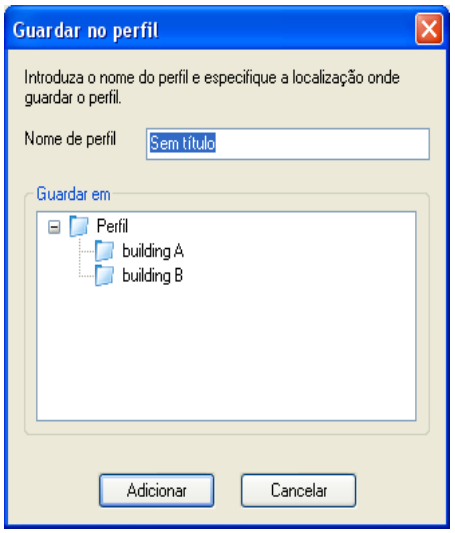
É apresentado o ecrã Guardar no perfil.

2 **Introduza um Nome de perfil e, em seguida, clique em "Adicionar".**

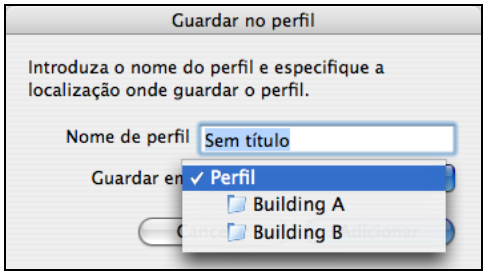


As informações do projetor são registadas no Perfil.
Se tiver guardado um Perfil anteriormente, terá de confirmar se esse Perfil pode ser substituído. Para guardar um Perfil com um nome diferente, seleccione **Guardar como**. Se tiver criado uma pasta para um Perfil, são apresentados os ecrãs que se seguem. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

Para Windows



Para Macintosh



Para obter pormenores sobre como criar uma pasta para um Perfil consulte a próxima secção. ☛ p.46

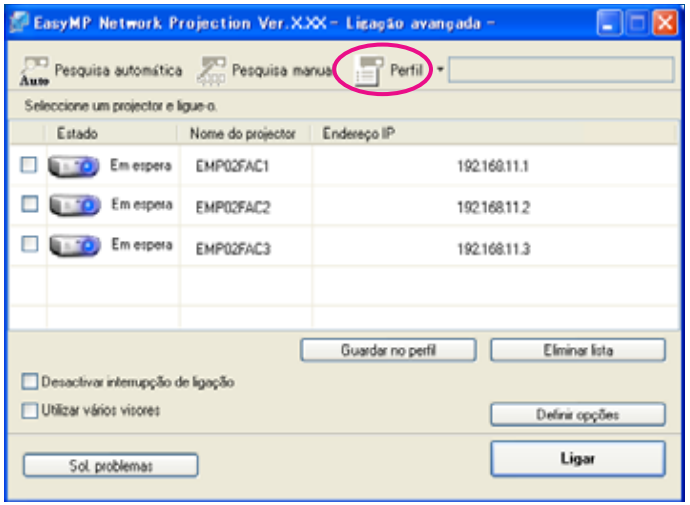
Pesquisar especificando um Perfil

É possível pesquisar especificando o Perfil que criou.

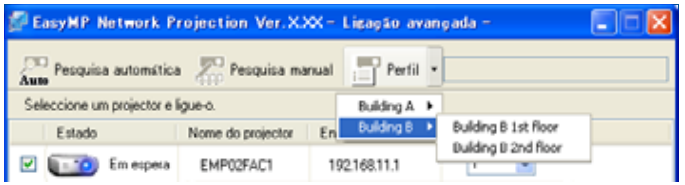
Procedimento

1. **Clique em "Perfil" no ecrã de selecção do projetor do EasyMP Network Projection.**

   Se não estiver registado qualquer Perfil, não pode seleccionar **Perfil**.



2. **No menu apresentado, seleccione o projetor a que pretende ligar.**



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã Seleccione um projetor do EasyMP Network Projection.
Depois de identificado o projetor pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

Gerir um Perfil

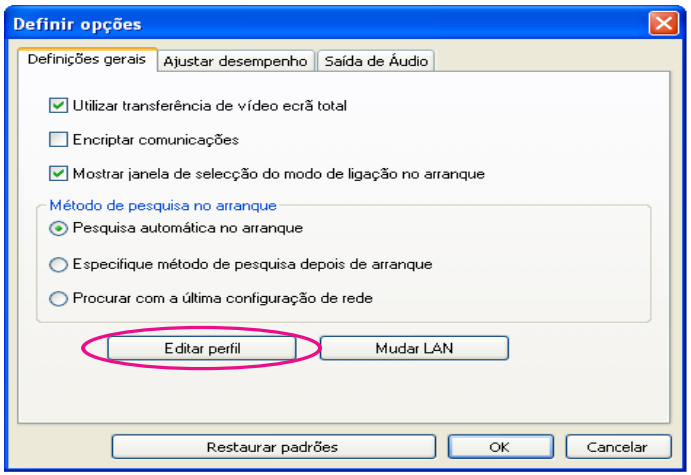
É possível alterar o nome e a estrutura hierárquica do Perfil.

Procedimento

1. **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EasyMP Network Projection.**

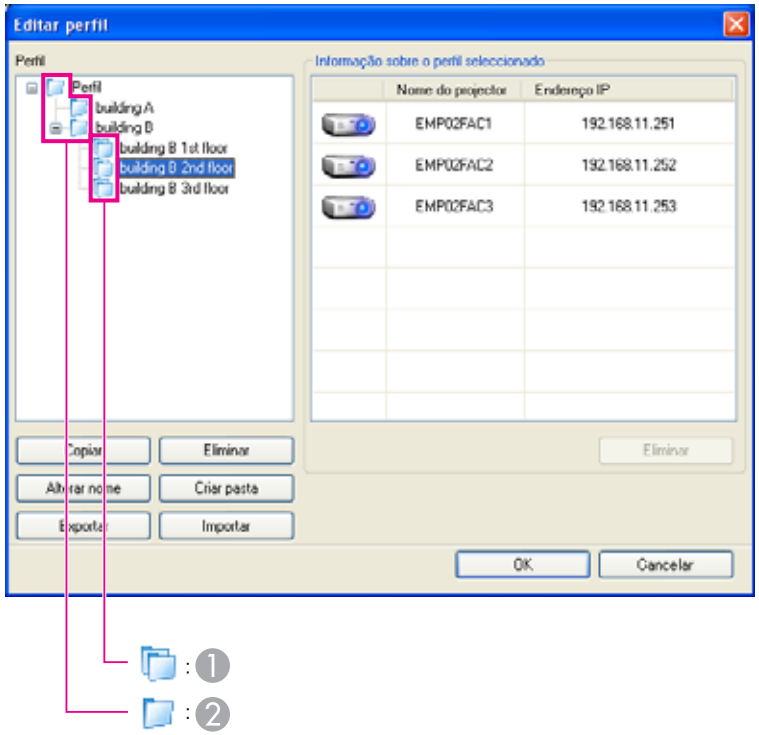
   É apresentado o ecrã Definir opções.

2. **Clique em "Editar perfil".**



É apresentado o ecrã Editar perfil.

3 Edite os conteúdos registados no Perfil.



❶ :indica uma pasta.

❷ :Indica um Perfil.

Perfil	
Opção	**Função**
Perfil	Pode visualizar o Perfil registado. Pode geri-lo criando uma pasta. Pode alterar a ordem do Perfil ou da pasta arrastando e largando.

Perfil	
Opção	**Função**
Copiar	Pode copiar o Perfil. O Perfil copiado é guardado na mesma pasta do que o original com o mesmo nome.
Eliminar	Pode eliminar o Perfil e a pasta.
Alterar nome	Pode visualizar a caixa de diálogo Alterar nome e alterar o nome da pasta ou do Perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
Criar pasta	Pode criar uma pasta nova.
Exportar	Pode Exportar um Perfil, assim como Importar e utilizar um Perfil.
Importar	Serve para ler e utilizar um Perfil exportado.

Informação sobre o perfil seleccionado	
Opção	**Função**
Nome do projetor, Endereço IP	Pode visualizar as informações do projetor registadas no Perfil.
Eliminar	Pode eliminar as informações do projetor seleccionado. Se eliminar todas as informações do projetor, o perfil também é eliminado.

4 Clique em "OK".

Guarda as edições efectuadas e fecha o ecrã Editar perfil.

Seleção das opções do EasyMP Network Projection

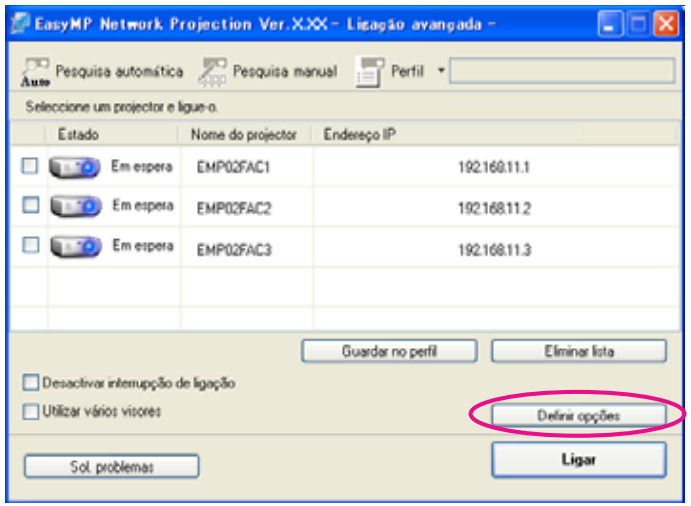
Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.

Utilizar a função Definir opções

Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.
Clique em Definir opções a partir do ecrã principal do EasyMP Network Projection.

Procedimento

1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EasyMP Network Projection.**



É apresentado o ecrã Definir opções.

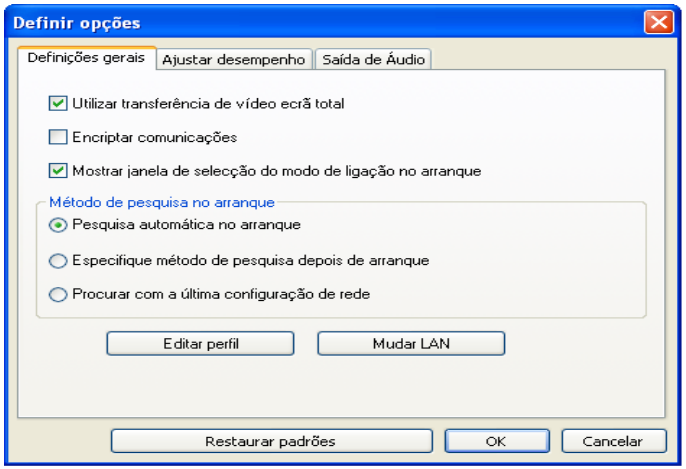
2 **Defina cada uma das opções.**

Confirme os pormenores das opções definidas na etapa seguinte. Depois de efectuar todas as definições necessárias, clique em **OK** para fechar o ecrã Definir opções.

Definir cada opção

Defina cada opção a partir dos separadores Definições gerais, Ajustar desempenho e Saída de Áudio.

Separador Definições gerais

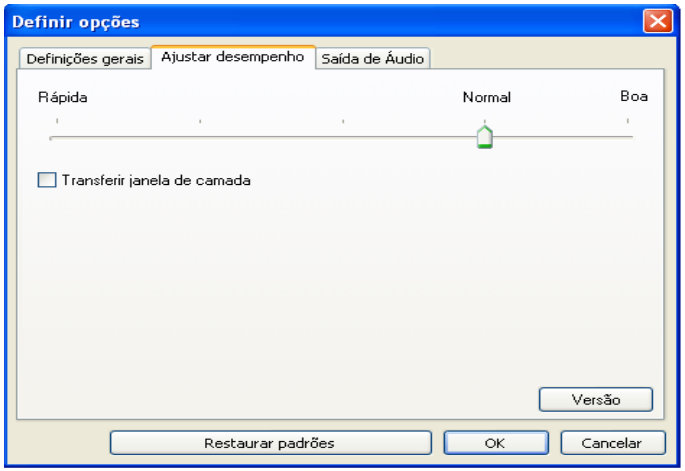


Utilizar transferência de vídeo ecrã total	Apenas Windows (excluindo Windows Vista) Seleccione esta caixa de verificação quando pretender visualizar o Windows Media Player em ecrã total. Contudo, retire a selecção desta caixa de verificação se o filme não for correctamente reproduzido.

Encriptar comunicações	Seleccione esta opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Quando utilizar o modo Ligação rápida, certifique-se de que selecciona sempre esta caixa de verificação.
Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque	Defina se o ecrã Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentado quando o EasyMP Network Projection se inicia. Retire a selecção desta caixa de verificação quando já tiver estipulado um método de arranque regular.
Método de pesquisa no arranque	Seleccione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projetores executados quando o EasyMP Network Projection se inicia. **Pesquisa automática no arranque** **Especifique método de pesquisa depois de arranque** **Procurar com a última configuração de rede**
Editar perfil	É apresentada a caixa de diálogo Editar perfil. ☛ p.46
Mudar LAN	Apenas Windows É apresentada a caixa de diálogo Switch Network Adapter. Esta função é utilizada quando é necessário comutar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas. Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma rede com fios como método de ligação, seleccione uma placa de rede com fios.

Restaurar padrões	Pode repor todos os valores ajustados no separador Definições gerais para os valores predefinidos, excepto para Editar perfil e Mudar LAN.

Separador Ajustar desempenho

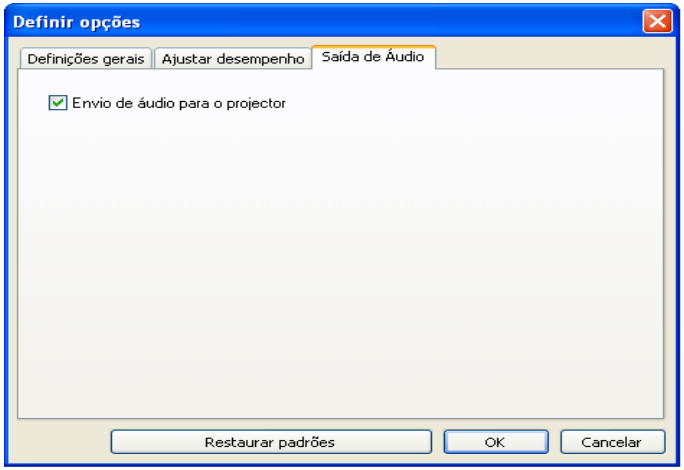


Barra de ajuste do desempenho	A qualidade de desempenho pode ser definida para **Rápida**, **Normal** e **Boa**. Defina para **Rápida** quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.

Transferir janela de camada	Apenas Windows (excluindo Windows Vista) Defina se pretende ou não transferir uma janela de camada. A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são projectados pelo projetor. Seleccione esta caixa de verificação para projectar conteúdos como mensagens que utilizem a janela de camada. Retire a selecção desta caixa de verificação se não quiser que o ponteiro do mouse cintile no ecrã.
Restaurar padrões	Permite repor todos os valores das funções do separador Ajustar desempenho nas definições originais.

Quando clica em na barra de ferramentas, é apresentado apenas o separador Ajustar desempenho.

Separador Saída de Áudio



Envio de áudio para o projetor	Defina se pretende ou não transferir o áudio do computador para o projetor e emitir o som. Retire a selecção para emitir áudio a partir do computador. No entanto, quando estiver a projectar um filme com áudio no Modo Enviar filme, o áudio é emitido a partir do projetor independentemente da definição desta opção.
Restaurar padrões	Clique para definir a saída de áudio a partir do projetor.

Utilizar um computador para configurar, monitorizar e controlar projetores

Este capítulo explica como utilizar um computador ligado à rede para alterar definições do projetor e controlá-lo.

Alterar definições utilizando um web browser (Controle Web)

É possível configurar e controlar o projetor a partir de um computador utilizando o Web browser de um computador que esteja ligado ao projetor através de uma rede. Se utilizar esta função, pode efectuar remotamente as operações de configuração e controle. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.
Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 6.0 ou posterior. Se utilizar um Macintosh, também pode utilizar o Safari. No entanto, se estiver a utilizar o Safari com o Mac OS X 10.2.8, alguns botões de opção do controle Web podem não ser correctamente apresentados.

A configuração e controle com um Web browser são possíveis se definir **Rede Ligada** no menu **Avançado** do menu Configuração do projetor, mesmo que este esteja no **Modo de espera** (com a alimentação desligada).

Visualizar o Controle Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o controle Web.

Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o controle Web. Para utilizar o Controle Web, tem de efectuar as definições de ligação de rede com outro dispositivo que não o servidor proxy.

Introduzir o endereço IP do projetor

Pode abrir o controle Web especificando o endereço IP do projetor da forma apresentada em seguida quando utilizar a Ligação avançada.

Procedimento

1. **Inicie o Web browser no computador.**
2. **Introduza o endereço IP do projetor na caixa de endereço do Web browser e pressione a tecla Enter do teclado do computador.**

   É apresentado o Controle Web.

   Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida no menu Rede a partir do menu Configuração do projetor, introduza a palavra-passe. Introduza EPSONWEB como Nome do utilizador. Introduza os caracteres definidos para a Palav-passe/Co.Web como palavra-passe.

Configurar o Projetor

É possível definir opções que são geralmente definidas no menu Configuração do projetor. As definições efectuadas reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através do Web browser

É possível definir todas as opções do menu Configuração, excepto as que se seguem.

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Testar modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - registar Logótipo utilizador
- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Avançado - Operação - Tempor. tampa lente

- Menu Reiniciar - Reinic. tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do projetor.
☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

Opções que só podem ser definidas no Web browser

As opções que se seguem só podem ser definidas no Web browser.

- Nome comunitário SNMP
- Senha Monitor

Utilizar a função Aviso de E-mail para comunicar problemas

Se definir a função Aviso de E-mail a partir do menu Configuração do projetor, serão enviadas mensagens de aviso para os endereços de e-mail predefinidos quando surgir um aviso ou ocorrer um problema com o projetor. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projetores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

- *É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.*
- *Se um projetor tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.*
- *A monitorização é possível se definir **Rede Ligada** no menu **Avançado** do menu Configuração do projetor, mesmo que este esteja no **Modo de espera** (com a alimentação desligada).*

Gerir utilizando o SNMP

Se definir o SNMP a partir do menu Configuração do projetor, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de e-mail predefinidos quando surgir um aviso ou ocorrer um problema com o projetor. Isto é útil quando controlar projetores colectivamente num local distante dos mesmos.

☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

- *O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.*
- *Para usar a função SNMP para controlar o projetor, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.*
- *A função de gestão com o SNMP não pode ser utilizada através de uma rede sem fios em Ligação rápida.*
- *É possível guardar até dois endereços IP de destino.*

Prejeção de Apresentações Sem Computador (PC Free)

Este capítulo explica como projectar directamente ficheiros de imagem e de filme guardados em dispositivos USB, bem como cenários criados com o EasyMP Slide Converter, utilizando o PC Free.

Ficheiros que podem ser projectados utilizando o PC Free

Pode utilizar o PC Free para projectar directamente ficheiros guardados em câmaras digitais e dispositivos de armazenamento USB ligados ao projetor.

Por vezes, não é possível utilizar dispositivos de armazenamento USB que incluam funções de segurança.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando o PC Free

Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Ficheiro de cenário	.fse .sit*	Estes são ficheiros de cenário criados com o EasyMP Slide Converter.
Imagem	.jpg	Não é possível projectar: • Imagens com uma resolução superior a 8 192 × 8 192 • Imagens com um tamanho de ficheiro superior a 12 MB • Ficheiros com a extensão ".jpeg" • Formatos com cores CMYK • Formatos progressivos Normalmente, a imagem pode não ser projectada com nitidez se a compressão for demasiado elevada.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1 024 x 768.
	.gif	• Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1 024 x 768. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1 024 x 768.
DPOF	.mrk	Para DPOF versão 1.10, só é possível projectar ficheiros com o nome AUTPLAYx.mrk (em que x é um número entre 0 e 9).

* Também pode projectar cenários (ficheiros SIT) criados com o EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 fornecido para outros projetores.

Ficheiros de filme suportados

Tipo de ficheiro (Extensão)	Codec de filme	Codec de áudio	Qualidade da gravação
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 É possível reproduzir conteúdos MPEG sem som. Não é possível reproduzir PCM linear e áudio AC-3.	Velocidade de fotogramas mais elevada: 30 fps Resolução máxima: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

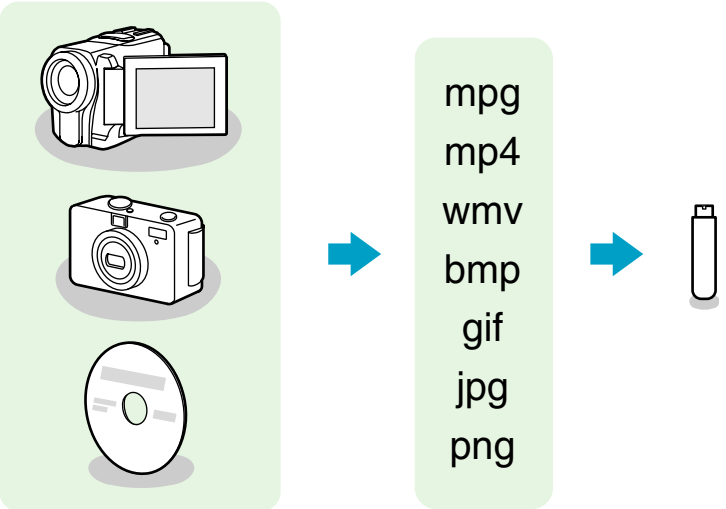
* Não é possível projectar ficheiros com a extensão .mpeg.

- *Não é possível projectar ficheiros com DRM (Digital Rights Management).*
- *Se utilizar um dispositivo de armazenamento USB com uma velocidade de acesso lenta quando reproduzir filmes (quando transmitir com taxas de bits mais elevadas), os ficheiros de filme poderão não ser correctamente reproduzidos e o som pode saltar ou não ser transmitido.*
- *Quando utilizar um disco rígido USB, é aconselhável utilizar um adaptador CA como fonte de alimentação.*

- *O projetor não suporta meios de armazenamento formatados em alguns sistemas de ficheiros. Se tiver problemas com a projecção, utilize meios de armazenamento formatados no Windows.*
- *Formate o meio de armazenamento utilizando o sistema de ficheiros FAT16/32.*

Exemplos de PC Free

Projectar imagens e filmes guardados num dispositivo de armazenamento USB e outros dispositivos



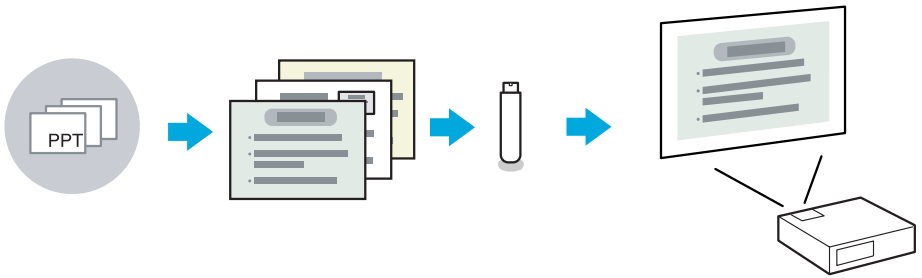
É possível reproduzir ficheiros de imagem e de filme utilizando qualquer um dos seguintes dois métodos. Se utilizar o PC Free, os filmes projectados têm melhor qualidade do que os projectados utilizando outras aplicações num computador.

Exemplo 1: Preparar várias imagens e projectá-las continuamente (Apresentação) ☛ p.69

Exemplo 2: Seleccionar um ficheiro de imagem ou um ficheiro de filme de cada vez e projectá-lo ☛ p.68

Projectar uma Apresentação de Slides de PowerPoint sem ligar a um computador

Pode utilizar o EasyMP Slide Converter para converter o ficheiro PowerPoint para formato de cenário. Se guardar este ficheiro de cenário num dispositivo de armazenamento USB, pode projectar uma Apresentação de Slides de PowerPoint sem ligar um computador.



O método de reprodução para o ficheiro a projectar pode ser definido durante a conversão, da forma apresentada em seguida.

Exemplo 1: Converter um ficheiro PowerPoint para cenário e projectá-lo
☛ p.73
☛ "Projectar cenários" p.65

Exemplo 2: Definir o cenário para reprodução automática (Execução Automática)
☛ p.57

Operações básicas do PC Free

O PC Free permite reproduzir e projectar cenários, imagens e ficheiros de filme guardados em dispositivos de armazenamento USB, bem como ficheiros de imagem de câmaras digitais.
Esta secção explica as operações básicas do PC Free.

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no Controle remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controle do projetor.

Iniciar e fechar o PC Free

Iniciar o PC Free

Procedimento

1. **Mude a imagem projectada para USB1.**
   ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

2. **Ligue o dispositivo de armazenamento USB ou a câmara digital ao projetor.**
   ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

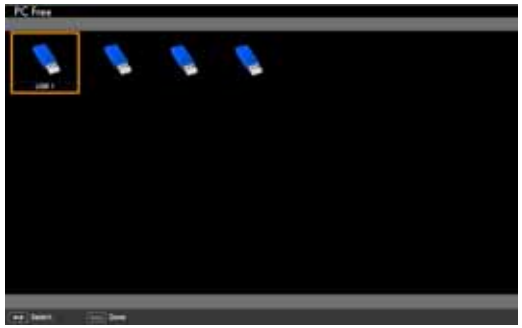
3. **O PC Free é iniciado e aparece o ecrã da lista de ficheiros.**

Os ficheiros JPEG e os ficheiros MPEG são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros). Os cenários (ficheiros FSE e ficheiros SIT) são apresentados como miniaturas, aparecendo o primeiro diapositivo. Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Ficheiro	Ícone	Ficheiro
FSE	Ficheiros FSE*	DPOF	Formato para câmara digital
SIT	Ficheiros SIT*	MPEG	Ficheiros MPEG
JPEG	Ficheiros JPEG*	WMV	Ficheiros WMV
BMP	Ficheiros BMP	PFX	Ficheiros PFX (certificado de cliente)
GIF	Ficheiros GIF	CER	Ficheiros CER (certificado CA)
PNG	Ficheiros PNG		

* Se não for possível apresentar como miniatura, é apresentado como ícone.

- *Se a Execução Automática estiver definida para um cenário, este é automaticamente reproduzido com a máxima prioridade, em detrimento de outras fontes de entrada. Se pretender interromper a reprodução, pressione o botão Esc do controle remoto.*
- *Também pode ligar um cartão de memória ao projetor, colocando-o num leitor de cartões USB. No entanto, alguns leitores de cartões podem não ser compatíveis.*
- *Quando aparecer o ecrã que se segue (ecrã Seleccionar unidade), pressione os botões [ ][ ][ ][ ] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, pressione o botão Enter.*



- *Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, coloque o cursor em **Seleccionar unidade** na metade superior do ecrã de lista de ficheiros e em seguida pressione o botão Enter.*
- *O projetor consegue reconhecer até oito unidades de cada vez.*

Fechar o PC Free

Procedimento

Para fechar o PC Free, desligue o dispositivo USB da porta USB1 do projetor. Para câmaras digitais, discos rígidos, etc., desligue o aparelho e depois retire a ficha da tomada de corrente.

Operações básicas do PC Free

Em seguida são descritos os procedimentos a seguir para reproduzir imagens, filmes e cenários utilizando o PC Free, bem como as operações de projecção.

Procedimento

1. **Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para colocar o cursor sobre o ficheiro ou pasta a que pretende aceder.**

❶ Cursor

Se não for possível visualizar ao mesmo tempo todos os ficheiros e pastas na janela actual, pressione o botão Page (Down) ou posicione o cursor em **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e pressione o botão Enter. Para voltar ao ecrã anterior, pressione o botão Page (Up) ou posicione o cursor em **Página anterior** na parte superior do ecrã e pressione o botão Enter.

2. **Pressione Enter.**

É apresentada a imagem seleccionada.
Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Seleccione **Voltar topo** e pressione o botão Enter para voltar ao ecrã que estava a ser visualizado antes de a pasta ser aberta.

Rodar a imagem

Pode rodar imagens JPEG em incrementos de 90° quando as reproduzir com o PC Free. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

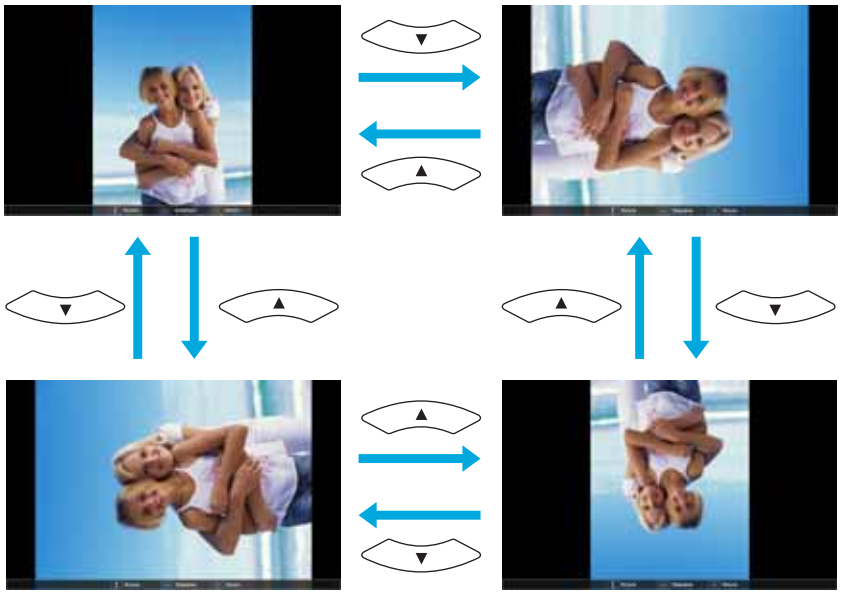
Pode rodar imagens JPEG da forma apresentada em seguida.

Procedimento

1. **Reproduza imagens ou cenários em formato JPEG ou faça uma Apresentação.**

Para reproduzir imagens JPEG ☛ p.68
Para reproduzir cenários ☛ p.66
Para reproduzir uma Apresentação ☛ p.69

2 **Durante a projecção de uma imagem JPEG, pressione o botão [▲] ou [▼].**



Projectar cenários

Esta secção descreve o método para reprodução de cenários guardados num dispositivo de armazenamento USB e as operações a efectuar durante a reprodução do cenário.

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no Controle remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controle do projetor.

Criar e editar um cenário

Crie o cenário previamente utilizando o EasyMP Slide Converter e, em seguida, transfira-o para o dispositivo de armazenamento USB. ☛ p.71

Edição básica de ficheiros SIT

Para ficheiros SIT convertidos através da conversão básica do EasyMP Slide Converter, é possível alterar a ordem de projecção das imagens e definir se pretende ou não visualizar imagens individuais.

Não é possível efectuar a edição básica em ficheiros FSE.

Procedimento

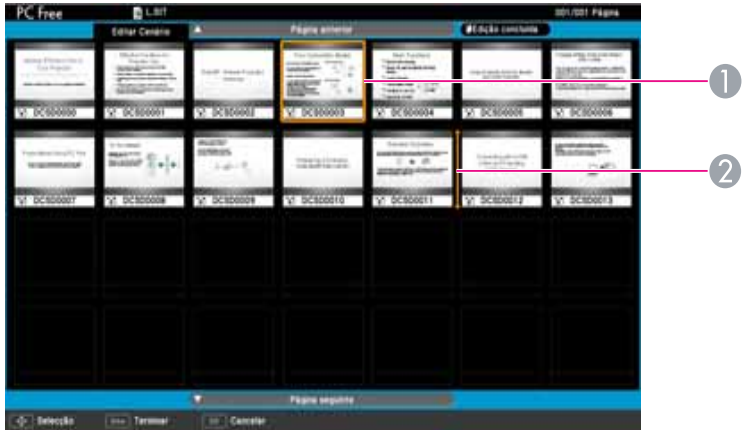
1 Pressione os botões [▲][▼][◄][►] para posicionar o cursor sobre o ficheiro SIT que pretende editar e pressione o botão Esc.

2 Seleccione "Editar Cenário" no menu apresentado e, em seguida, pressione o botão Enter.

3 Posicione o cursor sobre o diapositivo pretendido e, em seguida, pressione o botão Esc.

É apresentado o submenu.
Seleccione **Mover** para alterar a ordem dos slides e **Mostrar/Ocultar** para mostrar ou ocultar ficheiros; em seguida, pressione o botão Enter.
Avance para o passo 4 quando seleccionar Mover.
Avance para o passo 5 quando seleccionar Mostrar/Ocultar.

4 **Mova o cursor para a posição pretendida e, em seguida, pressione o botão Enter.**



❶ Diapositivo que pretende mover

❷ Cursor no destino pretendido

5 **Depois de terminar a edição, posicione o cursor sobre "Edição concluída" na parte superior do ecrã e, em seguida, pressione o botão Enter.**

Só é possível aceder ao conteúdo editado enquanto o dispositivo de armazenamento USB estiver ligado ao projetor.

Reproduzir um cenário

Procedimento

1 **Inicie o PC Free.** ☛ p.61

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2 **Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para posicionar o cursor sobre o cenário pretendido.**

3 **Pressione o botão Enter.**

A reprodução é iniciada.

- *Pode rodar imagens em formato JPEG no cenário enquanto estão a ser projectadas.* ☛ p.63
- *Durante a reprodução, pode fazer avançar rapidamente, retroceder e pôr em pausa os ficheiros de filme incluídos em cenários.* ☛ p.68

Operações durante uma apresentação

É possível efectuar as operações seguintes utilizando o controle remoto durante a reprodução de um cenário.

Comutação de ecrã	• Para ficheiros FSE Page (Down)/ : Diapositivo seguinte Page (Up)/ : Diapositivo anterior Enter/ : Diapositivo ou objecto seguinte : Diapositivo ou objecto anterior • Para ficheiros SIT Enter/Page (Down)/ : Diapositivo ou objecto seguinte Page (Up)/ : Diapositivo ou objecto anterior
Parar a reprodução	A mensagem "**Deseja abandonar a reprodução do cenário?**" é apresentada quando prime o botão Esc. Seleccione **Sair** e pressione o botão Enter para fechar. Seleccione **ESC** e pressione o botão Enter para continuar a reprodução.

Pode utilizar as seguintes funções do projetor quando projectar um cenário ou um ficheiro de imagem com o PC Free.

- Congelamento
- A/V Mute
- E-Zoom

Projectar ficheiros de imagem e de filme

Os ficheiros de imagem e de filme guardados num dispositivo de armazenamento USB e os ficheiros de imagem de uma câmara digital podem ser projectados com o PC Free utilizando qualquer um dos seguintes dois métodos.

- Projectar ficheiros de imagem e de filme seleccionados

  Esta função serve para projectar um único ficheiro.

- Projectar todos os ficheiros de imagem e de filme existentes numa pasta em sequência (Apresentação)

  Esta função serve para projectar o conteúdo dos ficheiros de uma pasta por ordem, um ficheiro de cada vez.

Cuidado

O dispositivo de armazenamento USB é acedido frequentemente durante a reprodução de ficheiros de filme. Não retire o dispositivo de armazenamento USB nesta altura. O PC Free poderá não funcionar correctamente.

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no Controle remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controle do projetor.

Projectar filmes e imagens

Procedimento

1. **Inicie o PC Free.** ☛ p.61

   É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2. **Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para posicionar o cursor sobre o ficheiro de imagem ou de filme que pretende projectar.**

❶ Ficheiro de imagem

3. **Pressione Enter.**

   É iniciada a reprodução da imagem ou do filme.

4 **A operação que se segue permite-lhe voltar à lista de ficheiros.**

- Durante a projecção de imagens estáticas: pressione o botão Esc.
- Durante a projecção de filmes: pressione o botão Esc. No ecrã apresentado, seleccione Sair e, em seguida, pressione o botão Enter.

- *É possível rodar imagens em formato JPEG durante a projecção.* ☛ *p.63*
- *Pode efectuar as seguintes operações com o controle remoto durante a reprodução de ficheiros de filme.*
  Avanço rápido: pressione o botão [▶]
  Retroceder: pressione o botão [◀]
  Congelamento (Pausa): pressione o botão [▼]
  Estão disponíveis três velocidades de avanço rápido/retrocesso e a velocidade muda de cada vez que prime o botão.
  Para voltar à reprodução normal, pressione o botão Enter.
  Durante as operações de avanço rápido, retrocesso ou pausa, o áudio não é transmitido.

Projectar todos os ficheiros de imagem e de filme existentes numa pasta em sequência (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem e de filme existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Efectue o procedimento que se segue para fazer a Apresentação.

Pode definir condições de visualização, como projectar repetidamente e adicionar efeitos de visualização, durante a mudança de ficheiros. Para mudar os ficheiros de filme e de imagem automaticamente quando executa a Apresentação, defina o Tempo comutação ecrã no menu PC Free Opção para qualquer definição sem ser **Não**. A predefinição é **Não**. ☛ p.70

Procedimento

1 **Inicie o PC Free.** ☛ **p.61**

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2 **Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação que pretende executar e pressione Enter.**

3 **Seleccione Apresentação no ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, pressione o botão Enter.**

A Apresentação é iniciada e os ficheiros de imagem e de filme da pasta são projectados automaticamente em sequência, um de cada vez.

Depois de o último ficheiro ser projectado, o ecrã da lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Executção contínua** para **Activado** no ecrã Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim. ☛ p.70

Tal como com um cenário, pode avançar para o ecrã seguinte, voltar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação. ☛ "Operações durante uma apresentação" p.66

Se definir o Tempo comutação ecrã no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando inicia uma Apresentação. Pressione o botão Enter ou o botão Page (Down) do controle remoto para continuar para o ficheiro seguinte.

Configurar as condições de visualização de ficheiros e operações de Apresentação

Pode definir a ordem de visualização dos ficheiros e as operações de Apresentação no ecrã Opção.

Procedimento

1 Posicione o cursor sobre "Opção" na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, pressione o botão Enter.

2 Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada um dos itens.

Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão Enter.

Em seguida, são apresentados pormenores sobre as opções.

Ordem de visualização	Pode definir a ordem dos ficheiros a visualizar. Pode ordenar os ficheiros por **Ordem de nomes** ou por **Ordem de datas**.
Execução contínua	Pode determinar se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo de apresentação de um único ficheiro durante uma Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir **Não**, a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de slides.

3 Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para posicionar o cursor sobre "OK" e pressione Enter.

As definições são aplicadas.

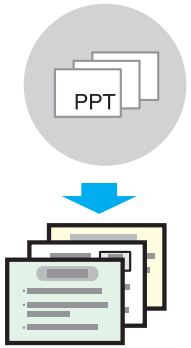
Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e pressione o botão Enter.

Preparar um cenário (utilizando o EasyMP Slide Converter)

Este capítulo explica como converter um ficheiro PowerPoint para um cenário e como transferir o cenário para um dispositivo de armazenamento USB.

Resumo do cenário

Utilizando o EasyMP Slide Converter, pode converter ficheiros PowerPoint para ficheiros que podem ser reproduzidos directamente a partir do projetor sem ser necessário ligar a um computador. Neste Manual, estes ficheiros são designados como cenários.



Transfira os cenários criados para um dispositivo de armazenamento USB ligado ao computador. Ligue o dispositivo de armazenamento USB que contém os cenários ao projetor e inicie a projecção utilizando o PC Free. ☛ "Reproduzir um cenário" p.66

O EasyMP Slide Converter deve estar instalado no computador.

Para obter pormenores sobre como instalar o EasyMP Slide Converter, consulte ☛ p.13

Converter ficheiros PowerPoint para cenários

Pode converter ficheiros PowerPoint e reproduzir cenários directamente a partir do projetor sem ser necessário ligar a um computador.

Ficheiros PowerPoint que é possível converter

No EasyMP Slide Converter, é possível converter para cenários ficheiros criados com o Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (extensões .ppt/.pps/.pptx).

Procedimento de conversão de cenários

Os cenários são convertidos através do seguinte procedimento.

1. Inicie o EasyMP Slide Converter e seleccione o ficheiro PowerPoint.

2. No ecrã Aplicar, efectue as definições necessárias, como Salvar em, Modo de Conversão e Resolução do Projetor e, em seguida, converta o ficheiro para um cenário.

3. Pré-visualize o cenário convertido (ficheiro FSE).

4. Copie o cenário para o dispositivo de armazenamento USB ligado ao computador.

5. Defina o cenário para Execução Automática.

Descrição do ecrã principal

Inicie o EasyMP Slide Converter para visualizar o Ecrã principal. As funções de cada botão são descritas na tabela que se segue.

	Nome do botão	Explicação
❶	**Converter**	Clique neste botão para visualizar o ecrã Seleção de Arquivos. Seleccione um ficheiro PowerPoint e converta-o para um cenário. ☛ "Converter para um cenário" procedimento 3
❷	**Visualizar**	Clique neste botão para visualizar o ecrã Seleção de Arquivos. Seleccione e pré-visualize o cenário convertido (ficheiro FSE). ☛ "Converter para um cenário" procedimento 6
❸	**Copiar para Memória**	Clique neste botão para visualizar o ecrã Seleção de Arquivos. Seleccione o ficheiro que pretende copiar para o dispositivo de armazenamento USB e copie-o. ☛ "Converter para um cenário" procedimento 8
❹	**Editar Execução Automática**	Clique neste botão para visualizar o ecrã Editar Execução Automática. Edite a Execução Automática. ☛ "Converter para um cenário" procedimento 9

	Nome do botão	Explicação
❺	**Aplicar**	Clique neste botão para visualizar o ecrã Aplicar. Efectue as definições necessárias, como Salvar em, Resolução e Modo de Conversão. ☛ "Converter para um cenário" procedimento 4

Quando a caixa de verificação **Depois da conversão, copie o arquivo para a memória.** está seleccionada no ecrã Aplicar, são apresentadas mensagens para o ajudar a efectuar as definições de cada opção. Pode efectuar as definições de cada opção seguindo as instruções da mensagem apresentada. Se retirar a selecção desta caixa de verificação, efectue as definições a partir do ecrã principal.

Converter para um cenário

Esta secção explica como converter um cenário passo-a-passo.

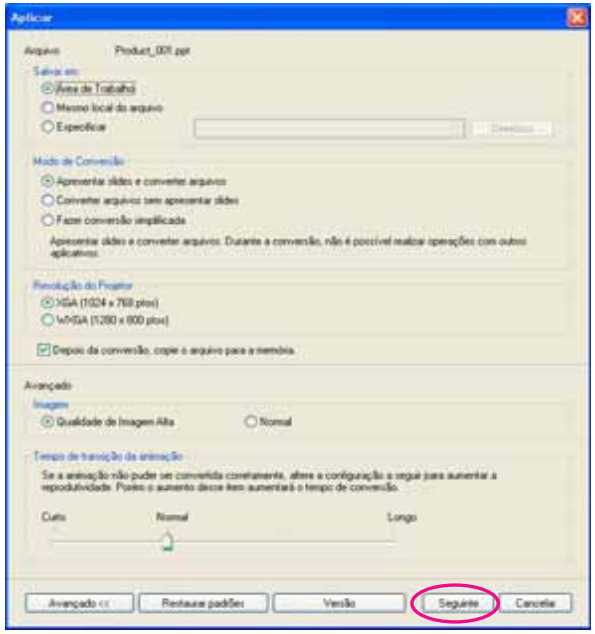
Procedimento

1. **Seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Slide Converter".**
   É apresentado o ecrã principal do EasyMP Slide Converter.

2. **Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao computador para guardar o cenário.**

3. **Clique em no ecrã principal. Seleccione o ficheiro PowerPoint que pretende converter para um cenário e, em seguida, clique em "Selecção".**

4. **É apresentado o ecrã Aplicar. Defina cada uma das opções tendo em conta a tabela que se segue e, em seguida, clique em "Seguinte".**



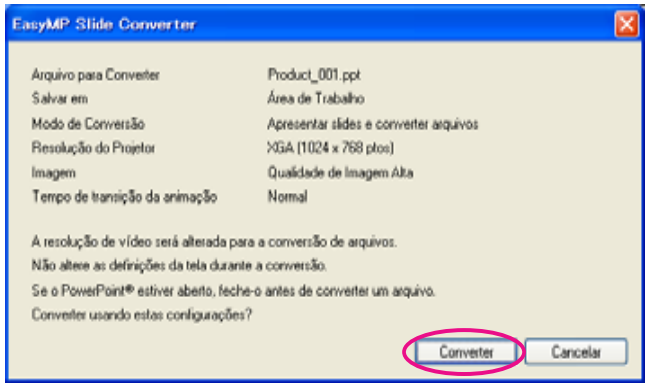
Arquivo	É apresentado o nome do ficheiro do PowerPoint seleccionado.
Salvar em	Seleccione a localização onde pretende guardar o cenário.

Modo de Conversão	Seleccione o método de conversão para o ficheiro PowerPoint. • **Apresentar slides e converter arquivos** A Apresentação é visualizada durante a conversão, o que lhe permite verificar a Apresentação durante a conversão. Não é possível utilizar outras aplicações durante a conversão. O ficheiro é guardado com o formato FSE. • **Converter arquivos sem apresentar slides** Não é visualizada nenhuma Apresentação durante a conversão. Os efeitos dos slides definidos não são convertidos. O ficheiro é guardado com o formato FSE. • **Fazer conversão simplificada** Conversão para um ficheiro JPEG. Nenhuma das animações definidas é convertida. O ficheiro é guardado com o formato SIT.
Resolução do Projetor	Seleccione a Resolução do projetor que irá projectar o cenário. Não é possível reproduzir cenários com uma definição de resolução de WXGA (1 280 x 800 ptos) em projetores de tipo XGA.
Depois da conversão, copie o arquivo para a memória.	Seleccione esta opção para efectuar o procedimento de conversão passo-a-passo. Se seleccionar esta opção, o ecrã Aplicar é apresentado sempre que um ficheiro é convertido.
Imagem	Defina a qualidade de imagem para o ficheiro convertido. Se a definição for **Normal**, o tamanho do ficheiro fica mais pequeno em comparação com Qualidade de Imagem Alta, mas a qualidade da imagem fica degradada. É recomendada a opção **Qualidade de Imagem Alta**. Se seleccionar **Fazer conversão simplificada** em Modo de Conversão, não é possível definir a qualidade da imagem.
Tempo de transição da animação	Defina a reprodução da animação (tempo de transição) para o ficheiro convertido. Se seleccionar **Fazer conversão simplificada** em Modo de Conversão, não é possível definir o tempo de transição.
Avançado	Alterne entre Mostrar/Ocultar para Avançado.
Restaurar padrões	São repostos os valores predefinidos das definições alteradas. Clique em **OK** para guardar as definições.
Versão	Apresenta a versão da aplicação.

- *Pode modificar detalhes das definições clicando no botão **Aplicar** no ecrã principal do EasyMP Slide Converter.*
- *No Windows 2000, não é possível seleccionar **Converter arquivos sem apresentar slides** a partir de Modo de Conversão.*
- *Se as opções 1 280 x 800 ou 1 280 x 768 não estiverem incluídas nas definições de resolução do computador que está a utilizar e a opção **Apresentar slides e converter arquivos** estiver seleccionada, não é possível seleccionar WXGA para a Resolução do Projetor.*
- *Não é possível converter áudio e filmes em ficheiros ou animações PowerPoint, como, por exemplo, PowerPoint Game.*

- *Não é possível converter os efeitos definidos para o primeiro diapositivo, independentemente do Modo de Conversão.*
- *Se a opção* ***Converter arquivos sem apresentar slides*** *estiver seleccionada, não é possível converter os efeitos de comutação de ecrã.*
- *Poderá não ser possível converter normalmente animações para as quais esteja definida a função de temporizador ou repetição. Se não conseguir converter a Animação correctamente, aumente o tempo de espera para melhorar a capacidade de reprodução.*
- *A conversão não é possível se as definições de visualização de slides do ficheiro PowerPoint estiverem definidas para Diapositivo ou se estiver definida a opção Personalizar Apresentação de Slides.*

5 **Quando aparecer o ecrã de confirmação, verifique o conteúdo e, em seguida, clique em "Converter".**


EasyMP Slide Converter
Arquivo para Converter
Product_001.ppt
Salvar em
Área de Trabalho
Modo de Conversão
Apresentar slides e converter arquivos
Resolução do Projetor
XGA (1024 x 768 ptos)
Imagem
Qualidade de Imagem Alta
Tempo de transição da animação
Normal
A resolução de vídeo será alterada para a conversão de arquivos.
Não altere as definições da tela durante a conversão.
Se o PowerPoint® estiver aberto, feche-o antes de converter um arquivo.
Converter usando estas configurações?
Converter
Cancelar

- *Para a opção Apresentar slides e converter arquivos, a definição é modificada automaticamente para utilizar a resolução do ecrã consoante a resolução do projetor (XGA ou WXGA). Após a conversão, é reposta a resolução anterior do ecrã.*
- *Não é possível efectuar o processo de conversão se o PowerPoint estiver em execução. Feche o PowerPoint antes de iniciar a conversão. Adicionalmente, não inicie o PowerPoint durante a conversão.*
- *Durante a conversão, não modifique as definições de visualização, como alteração da resolução ou ligação a um monitor externo. Se as definições de visualização forem alteradas, a conversão é cancelada.*
- *Se não seleccionar* ***Depois da conversão, copie o arquivo para a memória.*** *no ecrã Aplicar, não são apresentados os ecrãs indicados no procedimento 6. Quando aparecer o ecrã principal, pré-visualize o cenário ou copie-o para a memória utilizando os botões apropriados do ecrã principal.*

6 **Quando aparecer o ecrã para confirmar se pretende Visualizar depois de a conversão estar concluída, clique em "Sim". Se não pretender pré-visualizar, clique em "Não" e avance para o procedimento 7.**

É apresentado o ecrã Visualizar. A tabela que se segue mostra as funções de cada botão.

Executar	Inicia a pré-visualização. Além disso, reinicia cenários parados ou em pausa. Se as Animações dos ficheiros PowerPoint não forem reproduzidas automaticamente, podem ser reproduzidas sequencialmente premindo o botão **Executar**.
Pausa	Faz uma pausa na pré-visualização. Se premir o botão **Pausa** durante a reprodução de Animações, estas são colocadas em pausa.
Parar	Pára a reprodução e volta ao primeiro diapositivo.
Slide Anterior	Volta ao diapositivo anterior.
Próximo Slide	Avança para o diapositivo seguinte.

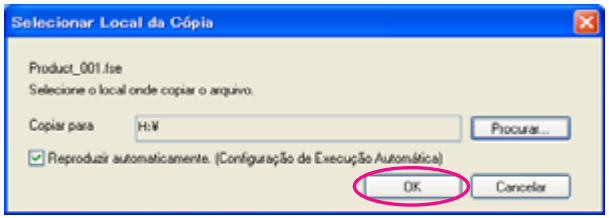
Quando a pré-visualização estiver concluída, feche o ecrã Visualizar.

Não é possível pré-visualizar ficheiros Jpeg (SIT) com a função Visualizar. Quando a opção **Fazer conversão simplificada** está seleccionada em Modo de Conversão, aparece o ecrã para confirmar se pretende Copiar, mas o ecrã para confirmar se pretende Visualizar não é apresentado.

7 **Quando aparecer o ecrã para confirmar se pretende Copiar, clique em "Sim".**

8 **É apresentado o ecrã Selecionar Local da Cópia. Seleccione a unidade onde está ligado o dispositivo USB e a localização da cópia e, em seguida, clique em "OK".**

Para definir a Execução Automática, seleccione **Reproduzir automaticamente. (Configuração de Execução Automática)**.



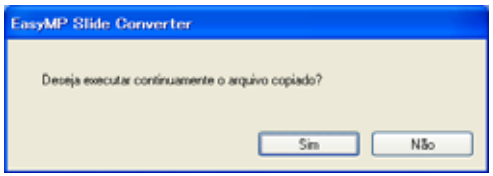
O cenário é transferido para o destino seleccionado.

9 **Quando a transferência estiver concluída, é apresentado um dos ecrãs que se seguem.**

Se não existir nenhum ficheiro de Execução Automática no dispositivo de armazenamento USB:

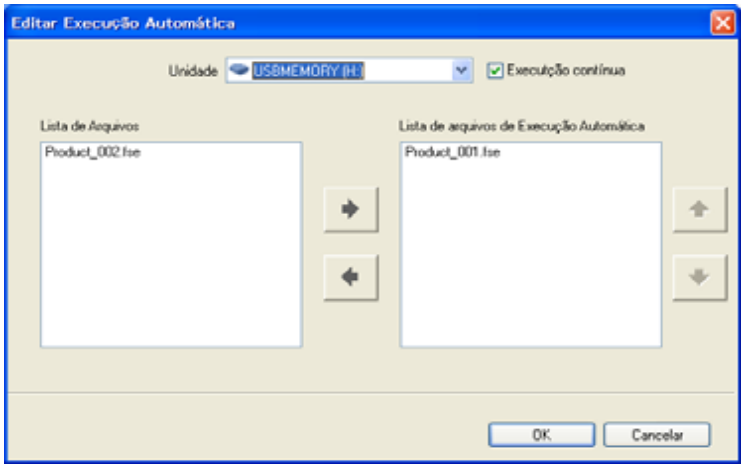
É apresentado o ecrã para confirmar se pretende realizar Execução contínua. Se pretender criar um ficheiro de Execução Automática e configurar a definição Execução contínua do ficheiro de Execução Automática para Activado, clique em **Sim**.

Se pretender criar um ficheiro de Execução Automática e configurar a definição Execução contínua do ficheiro de Execução Automática para Desactivado, clique em **Não**.



Se existir um ficheiro de Execução Automática no dispositivo de armazenamento USB:

Defina a Execução Automática tendo em conta a tabela que se segue e, em seguida, clique em **OK**.



Unidade	Seleccione a unidade para editar o ficheiro de Execução Automática.
Execução contínua	Para voltar a projectar a partir do primeiro cenário quando a projecção de todos os cenários da "Lista de arquivos de Execução Automática" terminar, seleccione esta caixa de verificação.
Lista de Arquivos	É apresentada uma lista com os cenários que não têm Execução Automática definida. O ficheiro de cenário é apresentado com o formato Nome da pasta/Nome do ficheiro.
Lista de arquivos de Execução Automática	É apresentada uma lista com os cenários que têm Execução Automática definida pela ordem de reprodução. Clique nos botões para alterar a ordem.
	O cenário é registado e eliminado no ficheiro de Execução Automática.

Se existirem dois ou mais ficheiros definidos para Execução automática, estes são reproduzidos por ordem a partir do início da Lista de arquivos de Execução Automática.

10 Remova o dispositivo de armazenamento USB do computador.

Consulte o manual do utilizador do computador para obter informações sobre o método de remoção.

11 Quando acabar de transferir o cenário, ligue o dispositivo de armazenamento USB ao projetor e inicie a projecção com o PC Free. ☛ p.61

Se a resolução do projetor que está a projectar o cenário for de tipo XGA, não é possível reproduzir cenários que tenham a definição de resolução WXGA (1 280 x 800 ptos). Faça a projecção depois de converter o ficheiro PowerPoint para um ficheiro de cenário XGA (1 024 x 768 ptos).

Converter directamente a partir de um ficheiro PowerPoint para um cenário

Esta secção explica como converter directamente a partir de um ficheiro PowerPoint para um cenário.

Esta função é útil se pretender converter sem modificar quaisquer definições. Uma vez que as definições do ecrã Aplicar se reflectem durante a conversão, verifique previamente as definições se a opção **Depois da conversão, copie o arquivo para a memória.** não estiver seleccionada.

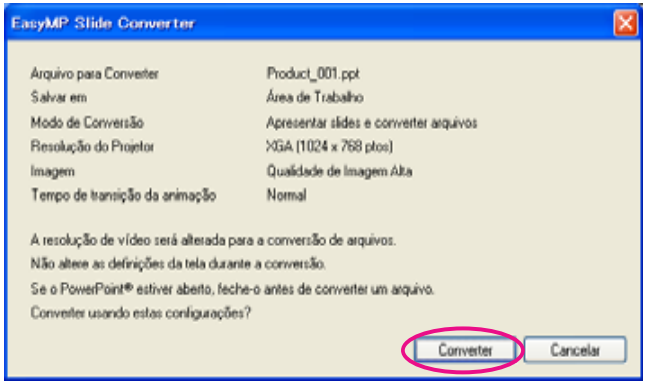
Procedimento

1 Arraste o ícone do ficheiro PowerPoint e largue-o sobre o ícone do programa EasyMP Slide Converter localizado no ambiente de trabalho. Em alternativa, clique com o botão direito do mouse no ficheiro PowerPoint e seleccione "Converter em FSE".

Tenha em atenção que, neste caso, não é possível seleccionar vários ficheiros PowerPoint para conversão. Seleccione apenas um ficheiro para conversão.

O EasyMP Slide Converter é iniciado.

2 **Se a opção "Depois da conversão, copie o arquivo para a memória." estiver seleccionada no ecrã Aplicar, é apresentado o ecrã Aplicar. Avance para o procedimento 4 ☛ "Converter para um cenário".**
Se a opção "Depois da conversão, copie o arquivo para a memória." não estiver seleccionada, clique em "Converter" no ecrã de confirmação para converter o ficheiro.


EasyMP Slide Converter
Arquivo para Converter
Product_001.ppt
Salvar em
Área de Trabalho
Modo de Conversão
Apresentar slides e converter arquivos
Resolução do Projetor
XGA (1024 x 768 ptos)
Imagem
Qualidade de Imagem Alta
Tempo de transição da animação
Normal
A resolução de vídeo será alterada para a conversão de arquivos.
Não altere as definições da tela durante a conversão.
Se o PowerPoint® estiver aberto, feche-o antes de converter um arquivo.
Converter usando estas configurações?
Converter
Cancelar

É iniciada a conversão do ficheiro para um cenário. Se a opção **Apresentar slides e converter arquivos** estiver seleccionada em Modo de Conversão, é visualizada a Apresentação.

3 **Se a opção "Depois da conversão, copie o arquivo para a memória." não estiver seleccionada, é apresentado o ecrã principal quando a conversão estiver concluída.**
Se a opção "Depois da conversão, copie o arquivo para a memória." estiver seleccionada, avance para o procedimento 6 ☛ "Converter para um cenário".

Em seguida, efectue as definições necessárias, como pré-visualização do cenário, copiar para memória e Execução Automática.
☛ "Descrição do ecrã principal" p.73

Anexo

Limitações de ligação

Ao projectar imagens do computador enquanto o EasyMP Network Projection é executado, aplicam-se as seguintes restrições. Verifique os pontos que se seguem.

Resoluções suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a UXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)*
- XGA (1 024 × 768)*
- SXGA (1 280 × 960)
- SXGA (1 280 × 1 024)*
- SXGA+ (1 400 × 1 050)*
- WXGA (1 280 × 768)
- WXGA (1 280 × 800)
- WXGA+ (1 440 × 900)
- UXGA (1 600 × 1 200)

* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está activada.

Se utilizar um computador com um ecrã de tamanho especial em que a relação entre a altura e a largura não seja representada, é seleccionada na lista de 10 opções acima apresentada uma resolução de ecrã o mais próxima possível da largura.
Neste caso, em ecrã panorâmico, são projectadas as margens horizontais; em ecrã estreito, as margens verticais vazias aparecem a preto.

Cor do visor

Número de cores dos ecrãs de computador que é possível projectar.

Windows	Macintosh
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

Número de ligações

Pode ligar até quatro projetores a um computador e projectar simultaneamente.
Não e possível ligar vários computadores a um projetor simultaneamente.

Outros

- Se a velocidade de transmissão da Rede sem fios for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- O áudio só pode ser transferido para um projetor. Não é possível transferir o áudio quando existem vários projetores ligados.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente (apenas Windows).

- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro (apenas Windows).
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projetor podem não corresponder exactamente.

Quando utilizar o Windows Vista

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando utilizar o EasyMP Network Projection num computador que tenha o Windows Vista.

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ao executar o EasyMP Network Projection.

- A Apresentação de Slides é reproduzida no modo simples ao projectar a partir da Galeria de fotografias do Windows.

  Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não pode efectuar alterações durante a reprodução de um Tema (efeitos), independentemente da classificação do Índice de Experiência Windows.
  Depois de iniciar o modo simples, não pode mudar de modo enquanto a Galeria de fotografias do Windows estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Network Projection. Reinicie a Galeria de fotografias do Windows.
- Não é possível reproduzir filmes.

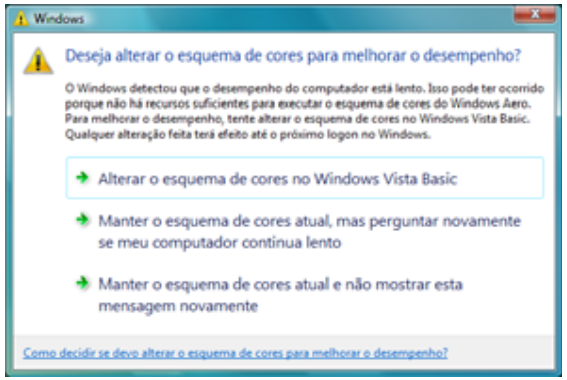
Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando o desenho das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada independentemente da opção Transferir janela de camada em Definir opções no EasyMP Network Projection.

  Por exemplo, quando a opção Transferir janela de camada da barra de ferramentas do EasyMP Network Projection está desactivada, não é projectada, mesmo que seja mostrada no ecrã do computador, embora a barra de ferramentas seja projectada.
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projetor através de uma rede com o EasyMP Network Projection, aparece a seguinte mensagem.

  É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem de novo**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.


Windows
Deseja alterar o esquema de cores para melhorar o desempenho?
O Windows detectou que o desempenho do computador está lento. Isso pode ter ocorrido porque não há recursos suficientes para executar o esquema de cores do Windows Aero. Para melhorar o desempenho, tente alterar o esquema de cores no Windows Vista Basic. Qualquer alteração feita terá efeito até o próximo logon no Windows.
Alterar o esquema de cores no Windows Vista Basic
Manter o esquema de cores atual, mas perguntar novamente se meu computador continua lento
Manter o esquema de cores atual e não mostrar esta mensagem novamente
Como decidir se devo alterar o esquema de cores para melhorar o desempenho?

Registar um certificado digital para o projetor

Se a opção Segurança estiver definida para EAP-TLS no menu Rede do projetor, é necessário registar o certificado de cliente e o certificado CA no projetor para efeitos de autenticação.
Guarde o certificado de cliente e o certificado CA num dispositivo de armazenamento USB e registe-os no projetor com o PC Free.

- *O certificado de cliente e o certificado CA necessitam das extensões PFX (.pfx) e CER (.cer), respectivamente.*
- *Só podem ser registados no projetor um certificado de cliente e um certificado CA. Se for registado outro certificado digital, o certificado anterior é substituído.*

Registar um certificado de cliente

Procedimento

1 Ligue o dispositivo de armazenamento USB que contém o Certificado digital ao projetor e inicie o PC Free. ☛ p.61

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2 Pressione os botões [▲][▼][◄][►] do controle remoto para posicionar o cursor sobre o ícone do certificado de cliente (ficheiro PFX) e pressione o botão Esc.

3 Seleccione "Certificado digital" no menu apresentado e, em seguida, pressione o botão Enter. É apresentada a seguinte janela.

4 Introduza a palavra-passe utilizando o teclado virtual. (Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos) ☛ **Consulte o** *Manual do usuário* **do projetor.**

5 **Quando aparecer a informação incluída no certificado, verifique se o conteúdo está correcto e, em seguida, posicione o cursor sobre "OK" e pressione o botão Enter.**

Quando aparecer a mensagem "**Certificado digital importado**", o registo fica concluído.

Registar um certificado CA

Procedimento

1 **Ligue o dispositivo de armazenamento USB que contém o Certificado digital ao projetor e inicie o PC Free.**

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2 **Pressione os botões [ ][ ][ ][ ] do controle remoto para posicionar o cursor sobre o ícone do certificado CA (ficheiro CER) e pressione o botão Esc.**

3 **Seleccione "Certificado CA" no menu apresentado e, em seguida, pressione o botão Enter.**

4 **Quando aparecer a informação incluída no certificado, verifique se o conteúdo está correcto e, em seguida, posicione o cursor sobre "OK" e pressione o botão Enter.**

Quando aparecer a mensagem "**Certificado CA importado. Reiniciar**", o registo fica concluído. Pressione o botão Enter para desligar o projetor. Depois de premir o botão [⏻] para reiniciar o projetor, o certificado fica autenticado. Se a autenticação for bem sucedida, é apresentado o endereço IP.

Solução de problemas

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas relativos a funções de rede

"Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection" ☛ p.87

"Quando conectado utilizando EasyMP Network Projection, uma conexão não pode ser feita a partir de outro computador." ☛ p.87

"O projetor não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection." ☛ p.87

"Não consegue ligar em Ligação avançada ou ligação de Rede com fios" ☛ p.89

"A Apresentação de Slides não é exibida quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla." ☛ p.89

"As aplicações não são apresentadas a partir do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla." ☛ p.89

"O cursor do mouse não é apresentado no ecrã do computador." ☛ p.90

"Os filmes no EasyMP Network Projection têm problemas de vídeo ou áudio." ☛ p.90

"Não é emitido áudio do projetor quando ligado ao EasyMP Network Projection" ☛ p.90

"Quando conectado usando o EasyMP Network Projection, uma Apresentação de Slides em PowerPoint não é iniciada." ☛ p.91

"Quando conectado usando o EasyMP Network Projection, o ecrã não atualiza em uma aplicação do Office." ☛ p.91

"Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection" ☛ p.91

"As definições de rede não são restauradas depois de desconectar do EasyMP Network Projection." ☛ p.94

Problemas relativos ao PC Free

"Não consegue reproduzir nem visualizar ficheiros no PC Free" ☛ p.94

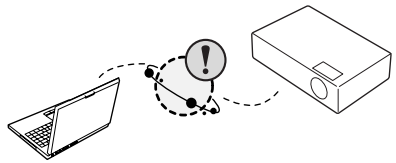
Problemas relativos ao EasyMP Slide Converter

"Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Slide Converter" ☛ p.94

""Converter em FSE" não aparece no menu de contexto do PowerPoint." ☛ p.95

Problemas relativos à monitorização e controle

"Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projetor." ☛ p.96



Problemas relativos a funções de rede

Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection

Verifique a mensagem apresentada no ecrã e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas.

Mensagens de erro	Solução
A versão usada do aplicativo não é suportada. Instale a última versão do aplicativo no computador.	Instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projetor Software for Meeting & Presentation fornecido com o projetor.

Quando conectado utilizando EasyMP Network Projection, uma conexão não pode ser feita a partir de outro computador.

Verificar	Solução
O orador saiu da sala de conferências sem fechar a ligação de rede?	Com o EasyMP Network Projection, a ligação ao computador que estava anteriormente ligado pode ser cortada quando outro computador tenta estabelecer ligação com o projetor, e liga ao computador que está a tentar estabelecer ligação. Assim, se não estiver definida uma Palavra-chave do projetor, ou se souber a Palavra-chave do projetor, pode interromper a ligação actual e, se efectuar uma operação de ligação, pode estabelecer ligação com o projetor. Se estiver definida uma Palavra-chave do projetor e não souber a Palavra-chave do projetor, reinicie o projetor e volte a estabelecer ligação.

O projetor não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? **Para rede sem fios**	Verifique se a Unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional está correctamente ligada.
O ecrã Configuração de Rede do menu Configuração é apresentado no projetor?	Quando o ecrã de Configuração de rede é apresentado no projetor, a ligação de rede para o EasyMP Network Projection é desactivada. Feche as definições de rede do projetor e volte ao ecrã de Espera de LAN.
A placa de rede do computador e a função de rede incorporada estão disponíveis?	Confirme se a LAN é válida verificando no Painel de controle - Sistema - Hardware no gestor de dispositivos.
O SSID é o mesmo que o do ponto de acesso? **Ligação rápida**	Defina um SSID que seja diferente daquele do ponto de acesso. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
A função DHCP para Rede com fios está Activado? **Ligação rápida**	Seleccione **Desactivado** na definição **DHCP** para a **Rede com fios** no menu Configuração.
A placa de rede utilizada foi correctamente seleccionada com o EasyMP Network Projection?	Se o computador tiver vários ambientes de rede, não consegue estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada. Quando utilizar um computador com o Windows, inicie o EasyMP Network Projection e seleccione o adaptador de rede que está a utilizar em **Definir opções** - **Mudar LAN**. ☛ p.49
Para uma ligação de rede sem fios, a definição de rede sem fios fica activada quando o computador está no modo de poupança de energia?	Active a rede sem fios.
Há algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projetor? **Para rede sem fios**	Por vezes, o estado da onda electromagnética impede que o projetor seja encontrado numa pesquisa. Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a transmissão da onda electromagnética.
A intensidade da onda electromagnética da rede sem fios do computador é demasiado baixa?	Defina a intensidade da onda electromagnética para o máximo.
A Rede sem fios está em conformidade com a norma 802.11g, 802.11b ou 802.11a?	É compatível apenas com as normas 802.11g, 802.11b e 802.11a, não sendo compatível com outras normas como a 802.11.

Verificar	Solução
A firewall está desactivada ou foi registada como uma excepção?	Se não pretender desactivar a firewall nem registá-la como uma excepção, efectue as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EasyMP Network Projection são "3620", "3621" e "3629".
O cabo de rede está correctamente ligado? **Para rede com fios**	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
A opção Energia LAN Sem Fio está definida para Desactivado no menu Rede sem fios do menu Configuração do projetor? **Para rede sem fios**	Defina **Energia LAN Sem Fio** para **Activado** no menu **Rede sem fios** do menu Configuração.

Não consegue ligar em Ligação avançada ou ligação de Rede com fios

Verificar	Solução
A definição do SSID é diferente.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projetor para o mesmo SSID. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
Está definida a mesma chave WEP?	Quando seleccionar **WEP** em **Segurança**, defina o ponto de acesso, o computador e o projetor para a mesma chave WEP. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
As funções de negação da ligação, como restrições de Endereço MAC e restrições de porta, estão correctamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projetor para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço gateway do ponto de acesso e do projetor estão correctamente definidos?	Quando não estiver a utilizar um DHCP, ajuste cada definição. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
A sub-rede do ponto de acesso e do projetor são diferentes?	Seleccione **Pesquisa manual** no EasyMP Network Projection, especifique o endereço IP e estabeleça a ligação. ☛ p.43

A Apresentação de Slides não é exibida quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
Está a utilizar o PowerPoint 2002 ou uma versão anterior? **Para Windows**	Para definir e utilizar dois ou mais visores virtuais, utilize o PowerPoint 2003 ou posterior ou limite o número de visores virtuais a um antes de mostrar a Apresentação de Slides.

As aplicações não são apresentadas a partir do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
O visor virtual stá a executar outra aplicação? **Para Windows**	Quando está instalado o EPSON Virtual Display, por vezes é executada outra aplicação no visor virtual. Nesse caso, defina o EPSON Virtual Display para "Desligado" em "Propriedades de ficheiros".

O cursor do mouse não é apresentado no ecrã do computador.

Verificar	Solução
O EPSON Virtual Display está instalado? **Para Windows**	O cursor do mouse moveu-se para o visor virtualo. Quando retira a selecção da caixa de verificação do visor virtual no ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, o ponteiro do mouse regressa à área de apresentação do ecrã.

Os filmes no EasyMP Network Projection têm problemas de vídeo ou áudio.

Verificar	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré-visualizar a protecção de ecrã?	Dependendo do computador o ecrã de reprodução do filme no Media Player poderá não ser apresentado e a pré-visualização da protecção de ecrã poderá não ser apresentada normalmente.
A encriptação WEP está activada ou estão vários projetores ligados?	A velocidade de apresentação diminui quando a encriptação WEP está activada ou quando estão ligados vários projetores.
Activou o DHCP?	Quando o DHCP está definido como **Activado** na Ligação avançada ou na ligação de Rede com fios, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, poderá demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN.

Verificar	Solução
O EasyMP Network Projection foi iniciado durante a reprodução de um filme ou a resolução ou o número de cores foram alterados? **Para Macintosh**	Quando pretender reproduzir filmes, inicie primeiro o EasyMP Network Projection antes de iniciar a reprodução. Se iniciar o EasyMP Network Projection durante a reprodução de um filme e alterar a resolução ou o número de cores do ecrã de apresentação, experimente mover, minimizar, redimensionar, etc., a janela de reprodução do filme.
Está a utilizar uma rede sem fios 802.11g/b em Ligação rápida?	Dependendo do ambiente electromagnético, há alturas em que a imagem e o som dos filmes poderá parar. Quando recorrer à função de envio de filme, utilize Ligação avançada ou rede sem fios 802.11a em Ligação rápida.
Está a utilizar um computador que não cumpre as especificações recomendadas?	Se utilizar um computador que não cumpra as especificações recomendadas, as imagens e o áudio dos filmes podem parar. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

Não é emitido áudio do projetor quando ligado ao EasyMP Network Projection

Verificar	Solução
Existem vários projetores ligados a um único computador?	O áudio só pode ser transferido para um projetor. Experimente desligar os outros projetores.
Definiu a saída de áudio a partir do computador em Definir opções?	Seleccione **Envio de áudio para o projetor** no separador Saída de Áudio em Definir opções. ☛ p.51

Quando conectado usando o EasyMP Network Projection, uma Apresentação de Slides em PowerPoint não é iniciada.

Verificar	Solução
Iniciou o EasyMP Network Projection enquanto o PowerPoint estava a funcionar? **Para Windows**	Quando ligar com o EasyMP Network Projection, certifique-se de que fecha primeiro o PowerPoint. A Apresentação de Slides pode não ser executada se estabelecer a ligação enquanto o PowerPoint está a funcionar.

Quando conectado usando o EasyMP Network Projection, o ecrã não atualiza em uma aplicação do Office.

Verificar	Solução
O mouse é movido constantemente?	Quando pára de mover o cursor do mouse, o ecrã é actualizado. Se o ecrã não actualizar rapidamente, pare de mover o cursor do mouse.

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection

Mensagens de erro	Solução
Falha na conexão com o projetor.	Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projetor. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projetor, consulte ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projetor.	Verifique a Palavra-chave do projetor apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projetor.
O projetor seleccionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?	Tentou estabelecer ligação com um projetor que está ligado a outro computador. Quando clica em **Sim**, estabelece ligação com o projetor. A ligação entre o projetor e o outro computador é cortada. Quando clica em **Não**, não estabelece ligação com o projetor. A ligação entre o projetor e o outro computador mantém-se.
A inicialização do EasyMP Network Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Network Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e volte a instalar o EasyMP Network Projection. ☛ p.13
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	Ao ligar a um projetor para o qual foi definida uma Palavra-chave do projetor, introduziu uma Palavra-chave do projetor errada. Verifique a Palavra-chave do projetor apresentada no ecrã de espera de ligação do projetor. Depois de a ligação ser interrompida e retomada, introduza a Palavra-chave do projetor no ecrã de introdução de palavra-chave que é apresentado. ☛ p.21

Mensagens de erro	Solução
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	Verifique o ponto que se segue. Está uma placa de rede instalada no computador? O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador? Depois de verificar, reinicie o computador e ligue novamente. Se continuar a não conseguir ligação, verifique o seguinte. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projetor. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projetor, consulte ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
Um ou mais projetores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução do ecrã e volte a ligar.	Um projetor Epson cenectado não suporta a resoção do ecrã do computador selecionada. Altere a resolução do ecrã do computador para SXGA (1 280 × 1 024) ou inferior.
Um ou mais projetores não estão respondendo.	Não pode estabelecer ligação com vários projetores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projetor. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projetor, consulte ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
Introduza a palavra-chave mostrada no ecrã do projetor.	Verifique a Palavra-chave do projetor apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projetor.
Impossível iniciar este aplicativo porque o USB Display está em execução.	Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.
Impossível conexão com o projetor usando esta versão do EasyMP Network Projection. Instale a última versão do EasyMP Network Projection.	Esta mensagem é apresentada quando estabelece ligação ao projetor com o EMP NS Connection. Para ligar, instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projetor Software for Meeting & Presentation fornecido com o projetor.
Para obter áudio do projetor, reinicie aplicativos como o PowerPoint ou o Windows Media Player.	Se efectuar uma das operações que se seguem durante a execução do PowerPoint ou de um leitor multimédia como o Windows Media Player no computador, reinicie o PowerPoint ou o leitor multimédia para emitir áudio a partir do projetor. • Ligue o projetor com o EasyMP Network Projection (Quando a opção **Envio de áudio para o projetor** está seleccionada em **Definir opções** - separador **Saída de Áudio**). • Seleccione **Envio de áudio para o projetor** em **Definir opções** - separador **Saída de Áudio** ou clique em **Restaurar padrões**.

Mensagens de erro	Solução
Para obter áudio do computador, reinicie aplicativos como o PowerPoint ou o Windows Media Player.	Se efectuar uma das operações que se seguem durante a execução do PowerPoint ou de um leitor multimédia como o Windows Media Player no computador, reinicie o PowerPoint ou o leitor multimédia para emitir áudio a partir do computador. • Ligue o projetor com o EasyMP Network Projection (Quando a opção **Envio de áudio para o projetor** está desselecionada em **Definir opções** - separador **Saída de Áudio**). • Retire a selecção de **Envio de áudio para o projetor** no separador **Saída de Áudio** em **Definir opções**.
Você precisa reiniciar o computador para activar a Saída de Áudio. Selecione "Sim" para reiniciar agora ou selecione "Não" para reiniciar mais tarde.	Para transferir o áudio para o projetor e reproduzi-lo, seleccione **Sim** e reinicie o computador.
Impossível iniciar este aplicativo porque o Quick Wireless Connection está em execução.	Feche o Quick Wireless Connection e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.

As definições de rede não são restauradas depois de desconectar do EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
Está a ligar manualmente a uma rede sem fios quando o computador arranca? **Ligação rápida**	Tente ligar manualmente a uma rede sem fios.

Problemas na operação do PC Free

Não consegue reproduzir nem visualizar ficheiros no PC Free

Verificar	Solução
Está a tentar reproduzir um ficheiro com um formato que não é suportado pelo PC Free?	Dependendo do formato dos ficheiros, pode não ser possível reproduzir alguns ficheiros no PC Free. Para obter mais informações sobre os ficheiros que podem ser reproduzidos no PC Free, consulte ☛ "Ficheiros que podem ser projectados utilizando o PC Free".
Está a utilizar um dispositivo de armazenamento USB com funções de segurança?	Por vezes, não é possível utilizar dispositivos de armazenamento USB que incluam funções de segurança com este projetor.
Está a utilizar um disco rígido USB ou um leitor de cartões USB?	Alguns discos rígidos USB ou leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis.

Problemas relativos ao EasyMP Slide Converter

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Slide Converter

Mensagens de erro	Solução
O aplicativo não pode ser usado com esta versão do SO.Atualize o SO para a versão necessária.	Não é possível instalar o EasyMP Slide Converter com o sistema operativo que está a ser utilizado. Instale com um sistema operativo suportado. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
Para usar o EasyMP Slide Converter, o PowerPoint® 2002 ou posterior deve estar instalado.	Volte a instalar o EasyMP Slide Converter depois de instalar o PowerPoint 2002 ou posterior. ☛ p.13
Feche o PowerPoint® e converta o arquivo.	Se o PowerPoint estiver em execução, pode não ser possível concluir normalmente o processo de conversão. Feche o PowerPoint e converta o ficheiro.
O arquivo não pode ser salvo no local especificado. Especifique outro local e tente novamente.	Existem situações em que pode não conseguir guardar um ficheiro, como acontece, por exemplo, quando não tem permissão de gravação para a pasta especificada. Especifique outra localização e tente novamente.
O arquivo não pôde ser copiado para o local especificado. Especifique outro e tente novamente.	

Mensagens de erro	Solução
Não há espaço suficiente no local especificado. Especifique outro local e tente novamente.	Não existe espaço livre suficiente na unidade especificada. Não foi possível guardar o ficheiro. Elimine todos os ficheiros desnecessários para libertar espaço na unidade e poder guardar o ficheiro.
O arquivo não pode ser copiado porque não há espaço suficiente na unidade especificada.	A unidade não tem capacidade de armazenamento suficiente para transferir o cenário. Não é possível transferir o cenário. Elimine todos os ficheiros desnecessários para libertar espaço na unidade e poder enviar o cenário.
Este arquivo não pode ser gravado no local especificado porque não há espaço suficiente.	Não é possível guardar o ficheiro na localização especificada porque não existe espaço livre suficiente para um ficheiro com Execução Automática definida. Elimine todos os ficheiros desnecessários para libertar espaço e poder guardar o ficheiro.

"Converter em FSE" não aparece no menu de contexto do PowerPoint.

Verificar	Solução
Instalou o PowerPoint depois de instalar o EasyMP Slide Converter?	O menu pode não aparecer se instalar o PowerPoint depois de instalar o EasyMP Slide Converter. Instale novamente o EasyMP Slide Converter.

Problemas relativos à monitorização e controle

Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projetor.

Verificar	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? **Para rede sem fios**	Verifique se a Unidade de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional está correctamente ligada.
A definição de ligação de rede está correcta?	Verifique as definições de rede do projetor. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
O **Modo de espera** está definido para **Rede Ligada**?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o projetor está em espera, defina **Rede Ligada** no **Modo de espera** a partir do menu Configuração. ☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.

Verificar	Solução
Ocorreu uma anomalia fatal e o projetor parou subitamente?	Quando o projetor pára subitamente, não é possível enviar um e-mail. Se, depois de verificar o projetor, o estado de erro se mantiver, contacte a Epson.☛ Consulte o *Manual do usuário* do projetor.
O projetor está a receber alimentação eléctrica?	Verifique se não ocorreu uma quebra de energia local ou se o disjuntor da tomada do projetor não foi desligado.
O cabo de rede está correctamente ligado? **Para rede com fios**	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

Glossário

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Ad hoc	Método de ligação de rede sem fios que comunica com clientes de rede sem fios sem utilizar um ponto de acesso. Não é possível comunicar com dois ou mais dispositivos em simultâneo.
DPOF	Sigla de Digital Print Order Format. É um formato que permite gravar informações (fotografias que pretende imprimir, número de cópias, etc.) em meios de armazenamento, como cartões de memória, para imprimir fotografias tiradas com uma câmara digital.
Endereço MAC	Sigla de Media Access Control. O endereço MAC é um número de identificação exclusivo de cada placa de rede. É atribuído um número exclusivo a cada placa de rede e os dados são transmitidos entre as placas de rede com base nesta identificação.
SVGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 800 (horizontal) × 600 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
SXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1 280 (horizontal) × 1 024 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
UXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1 600 (horizontal) × 1 200 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
VGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 640 (horizontal) × 480 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis IBM PC/AT.
Visor Virtual	O ecrã de um computador é enviado para vários visores. É possível criar um ecrã virtual de grandes dimensões utilizando vários visores.
XGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1 024 (horizontal) × 768 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.

Aviso Geral

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, arquivada ou transmitida por qualquer processo eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, sem autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. Não é assumida nenhuma responsabilidade relacionada com patentes, no que diz respeito às informações contidas neste manual. Também não é assumida nenhuma responsabilidade por danos resultantes da utilização das informações contidas neste manual.

Nem a Seiko Epson Corporation, nem as suas filiais, se responsabilizam perante o comprador deste produto, ou perante terceiros, por danos, perdas, custos ou despesas incorridos pelo comprador ou por terceiros em resultado de: acidente, utilização indevida ou abuso deste produto, modificações, reparações ou alterações não autorizadas deste produto ou (excluindo os E.U.A.) falha de conformidade rigorosa com as instruções de utilização e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não será responsável por quaisquer danos ou problemas decorrentes da utilização de quaisquer opções ou consumíveis que não sejam os designados como Produtos Epson Originais ou Produtos Aprovados Epson pela Seiko Epson Corporation.

Estas informações estão sujeitas a mudanças sem aviso.

Marcas comerciais

O logótipo do Windows e o Windows Vista são marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.
O Windows e o Windows NT são marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.
Macintosh é uma marca registada da Apple Computer, Inc.
Pentium é uma marca registada da Intel Corporation.
EasyMP e EasyMP.net são marcas registadas da Seiko Epson Corporation.
PowerLite é uma marca registrada da Epson America, Inc.
Outros nomes de produtos aqui utilizados são somente para propósitos de identificação, e podem ser marcas comerciais dos seus respectivos proprietários. A Epson abdica qualquer direito sobre qualquer uma dessas marcas.

8/09

CPD-27646

© 2009 Epson America, Inc.